
SAM4S ER 380 KASSAKONE

Käyttö- ja ohjelmointi ohje



**Kaikki ohjelmoinnit (ellei toisin mainita)
suoritetaan avain asennossa P.**

Oikeudet muutoksiin pidätetään.

Sisällysluettelo

Johdanto	5
Käyttölukko	9
Näppäimistö.....	10
ER-380 Näppäimistö	10
Toimintonäppäinten kuvaus	11
Myyjän kuittaus sisään/ulos.....	14
Suora sisään kuittaus	14
Tunnusluku sisäänkuittaus	14
Kuitti päälle/pois (on/off).....	15
PLU Toiminto.....	16
PLU NÄPPÄIMISTÖLLÄ (NLU).....	16
PLU koodilla	19
Alennukset / % näppäimet	23
Valmiiksi ohjelmoitu alennus	23
Prosentti alennus tuotteesta	24
Prosentti alennus koko myynnistä	24
Euromääräiset alennukset.....	25
Korjaukset	26
Virhe Korjaus (korjaa viimeisen tuotteen)	26
Aiemman tuotteen korjaus.....	26
Peruutus	27
Korjaustila (VOID).....	27
Myyjä keskeytys	28
Harjoittelu tila	28
Ei lisäävä numero	29
Laatikon avaus	29
Sisään maksu	30
Ulos maksu	31
Raportit	32
Kassaselvitys	32
Raportit Raporttitaulukko.....	33
KASSASELVITYS	35
Pc Yhteys.....	36
Muistinjaon selaus	36
Muistinjako.....	37
Nollaa summat.....	38
Nollaa Grand Total	38
Nollaa PLU-tiedosto.....	38
Eprom Informaatio	38
Ohjelmointi	39
Tehdasasetus	39
Toimintonäppäinten ohjelmointi/sijoitus.....	40
Vero ohjelmointi	42

PLU ohjelmointi.....	43
Ohjelma 100 - PLU tunnus ohjelmointi	44
Ohjelma 150 - PLU Ryhmä kohdistus.....	47
Ohjelma 200 – PLU hinnan ja max.summan ohjelmointi.....	48
Ohjelma 250 - PLU varastomäärän ohjelmointi.....	49
Ohjelma 300 - PLU Tekstin kirjoitus	50
Ohjelma 350 - PLU Linkitys	52
Ohjelma 400 – PLU:n poisto.....	53
Ohjelma 450 - PLU MIX & MATCH ohjelmointi	54
Ohjelmavaihtoehtojen ohjelmointi.....	55
Ohjelmavaihtoehdot.....	56
Tulostusvaihtoehto Ohjelmointi.....	60
Tulostusvaihtoehdot.....	61
Pyörityksen ohjelmointi	65
Toimintonäppäin ohjelmointi	66
Ohjelma 70 – Toimintonäppäinten vaihtoehdot.....	67
Ohjelma 80 – Toimintonäppäimen tekstin kirjoitus	68
Ohjelmointi 90 – Toimintonäppäin Max. summa HALO.....	69
ADD CHECK – näppäimen ohjelmointi.....	70
PERUUTUS – Näppäimen ohjelmointi	70
KÄTEINEN – näppäimen ohjelmointi	71
LUOTTO1-8 – näppäimen ohjelmointi.....	72
PANKKIKORTTI/ CHECK – näppäimen ohjelmointi.....	73
SHEKIN VAIHTO – Näppäimen ohjelmointi	73
SHEKIN VAHVISTUS – Näppäimen ohjelmointi	74
LASKU # - näppäimen ohjelmointi.....	74
VALUUTANVAIHTO - Näppäimen ohjelmointi	75
LÄPIKASSA / TARJOILTU / MUKAANOTETTU /DRIVE THRU/ EAT IN/ TAKE OUT – näppäinten ohjelmointi.....	76
Virhe korjaus – näppäimen ohjelmointi.....	76
Asiakkaat – Näppäimen ohjelmointi.....	76
#/NS/Laatikon avaus – näppäimen ohjelmointi	78
Tavaran palautus – näppäimen ohjelmointi.....	78
Maksu – Näppäimen ohjelmointi.....	79
SALDO – Näppäimen ohjelmointi	79
PROMOOTIO – Näppäimen ohjelmointi.....	79
ULOS-MAKSU 1-3 Näppäinten ohjelmointi	81
TULOSTA LASKU – Näppäimen ohjelmointi.....	81
SISÄÄN-MAKSU 1-3 – Näppäimen ohjelmointi.....	81
VAAKA – Näppäimen ohjelmointi	82
UUSI SALDO – Näppäimen ohjelmointi	83
VÄLUSUMMA – Näppäimen ohjelmointi	84
TAARA – Näppäimen ohjelmointi	85
TAX EXEMPT - Function Näppäintä Programs.....	85
TIPPI – Näppäimen ohjelmointi	86
KUITTAUS/VALIDATION – Näppäimen ohjelmointi.....	86
KORJAUS – Näppäimen ohjelmointi	87
HÄVIKKI – Näppäimen ohjelmointi	87
%1- %5 - Näppäinten ohjelmointi	88
Ohjelmointi 90 – Prosentinäppäimen prosentin tai summan ohjelmointi.....	89
Myyjä Ohjelmointi.....	90
Ohjelma 800 – Tunnusluvun ohjelmointi	91
Ohjelma 801 – Rahalaatikon kohdistus myyjälle & harjoittelu myyjä	91
Ohjelma 810 - Myyjä tekstien ohjelmointi	92
Mix & Match/Hintamuutos ohjelmointi.....	93
Ohjelma 600 – kappalemäärän ohjelmointi	94

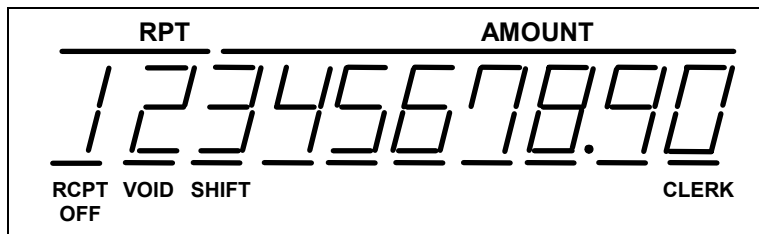
Ohjelma 601 – Hinna ohjelmoiminen	94
Ohjelma 610 – Mix & Match tesktin ohjelmointi	95
Ryhmien Ohjelmointi	96
Muut ohjelmoinnit	98
Makro Näppäimen ohjelmointi.....	98
Logo tekstien ohjelmointi ja Graafisen logon koko.....	99
NLU Koodi numeron ohjelmointi.....	104
Rahaa kassassa rajoitus	105
<i>Check Change Limit Programming</i>	106
Päivämäärän ja AJAN ohjelmointi	107
Taaran painon ohjelmointi	108
Kassan numeron ohjelmointi	109
RS-232 portin ohjelmointi	110
Ohjelmien selaus	112

Johdanto

Näyttö

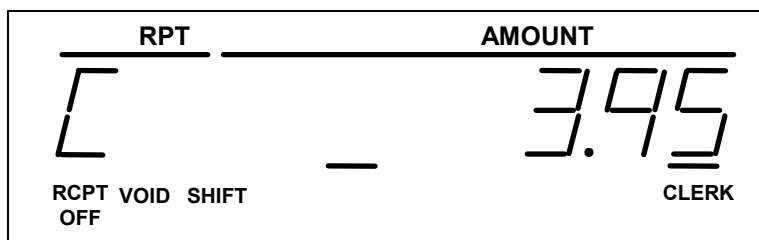
ER-380:ssä on kymmenen merkin käyttäjän-näyttö. Näytössä olevat symbolit:

- **RPT**, laskin jos sama tuote on joko kerrottu tai toistettu.
- **AMOUNT** alue näyttää myyntisumman.
- **RCPT OFF** näyttää jos kuittitulostus on pois päältä.
- **VOID** symboli palaa kun tehdään korjauksia.
- **SHIFT** symboli palaa veronvaihto toimineissa.
- **MYYYJÄ** symboli palaa niin kauan kun myyjä on valittuna.

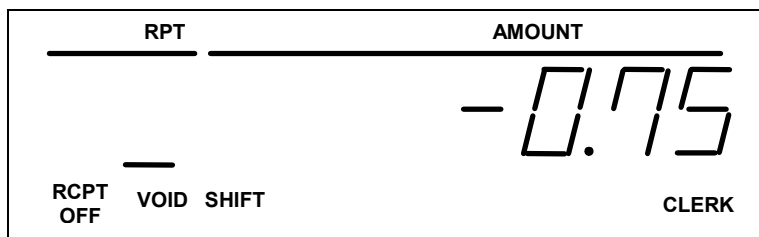


TOIMINTONÄYTTÖ

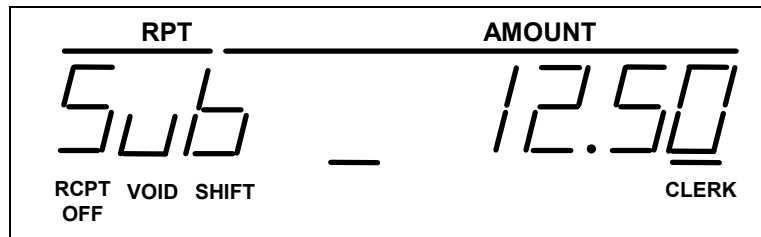
Vaihtoraha



Negatiivinen summa

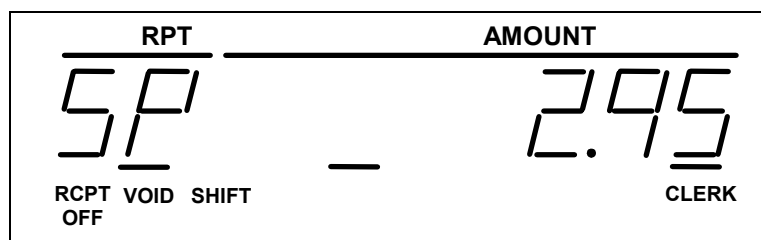


Välisumma

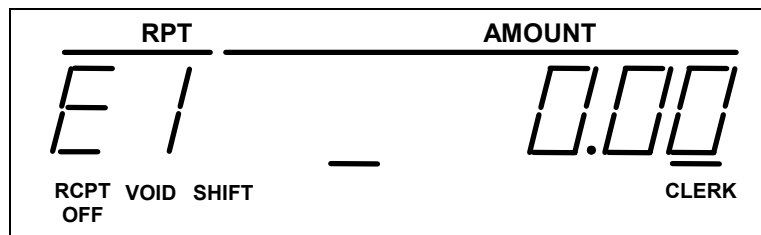


Hyväksyminen vaadittu

huom: merkkivalo "VALID" syttyy kun arkki on oikein asetettu.



Yleinen virhe



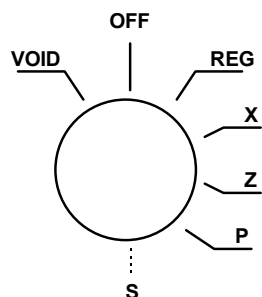
VIRHEKOODIT

E0	NÄPPÄILYVIRHE
E1	EI PLU TIETOA
E2	MYYJÄ VIRHE
E3	SUMMA LASKURI YLI
E4	LAN TRAN
E5	TIEDONSIIRTOVIRHE
E6	AIKA JA PÄIVÄ
E7	RAJOITUS YLI
E8	EI TOMINNASSA
E9	VAIN X-ASENTO
E10	EI LISÄÄVÄ
E11	LASKUN LISÄYS VIRHE
E12	HÖYSTE VIRHE
E13	VAATII EAT-IN
E14	VAATII VARASTON
E15	KASSALAATIKKO SULJETTAVA
E16	VAATII ASIAKKAAN
E17	VAAKA
E18	MYYJÄ EI TÄSMÄÄ
E19	TAARA PAKOLLINEN
E20	KASSASELVITYS PAKOLLINEN
E21	LINJA POIKKI
E22	VAATII VIESTIN
E23	CONSOL OVER
E24	VAATII SIIRTOSUMMAN
E25	PROMOOTIO VIRHE
E26	LASKU ON AUKI
E27	VAATII TUNNUSLUVUN
E28	EI KORJATTAVA PLU
E29	232C ASETUS VIRHE
E30	VAATII ASETETUN ARVON
E31	VAATII AVOIMEN ARVON
E32	VAATII SUMMAN
E33	VAATII MAKSUN
E34	TOIMINTO EI KÄYTÖSSÄ
E35	VAATII PÖYDÄN
E36	VAATII LASKUSALDON

E37	VAATII LASKU #
E38	VAIN YKSI PÖYTÄ
E39	VAATII HYVÄKSYMISEN
PER	KUITTINAUHA LOPPU
PCO	TULOSTIMEN KANSI AUKI
ACJ	KUITTILEIKKURI JUMISSA
PFP	JÄRJESTELMÄ VIRHE (kutsu huolto)
E47	MUISTIJAKO VIRHE
E48	ELEKTRONINEN TARKKAILU TÄYNNÄ

Käyttölukko

Käyttölukossa on 7 asentoa, joihin pääsee viidellä avaimella.



VOID	Käytetään korjauksiin myynnin ulkopuolella.
OFF	Kassa on suljettu.
REG	Myynti.
X	Raporttien luku.
Z	Raporttien luku ja Eillaus.
P	Kassan ohjelmointi.
S	Huolto.

ENNENKUIN "REG" ASENSOSSA VOI TEHDÄ MYYNTEJÄ ON MYYJÄN KUITTAUDUTTAVA SISÄÄN. Katso "Myyjän sisään/ulos kuittaus"

Avaimet

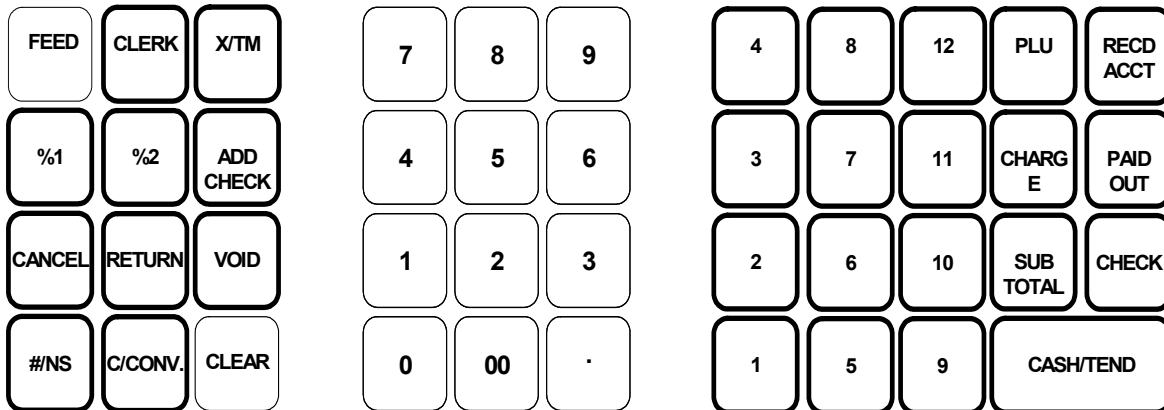
<u>Avain</u>	<u>Käyttö</u>
REG	OFF, REG
VOID	VOID, OFF, REG, X
Z	VOID, OFF, REG, X, Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z, P
C	Kaikki asennot

Huom: Avain voidaan poistaa OFF ja REG asenossa.

Näppäimistö

ER-380 Näppäimistö

ER-380 näppäimistö sisältää 44 näppäintä. Oletus näppäimistö näkyy alla. Näppäimistöön voidaan ohjelmoida muita toimintonäppäimiä tai niiden paikka voidaan muuttaa. "FEED", JA "CLEAR" NÄPPÄINTEN PAIKKAA EI VOI MUUTTAA.



Toimintonäppäinten kuvaus

Näppäimet on listattu aakkosjärjestyksessä. Jotkin allaolevat näppäimet eivät ole ohjelmoitu oletusnäppäimistöön.

<u>Näppäin</u>	<u>Kuvaus</u>
#/NS (Laatikon avaus)	Näppäintä käytetään lisäämän kuitille max. 8 numeroinen numero. Tämä ei vaikuta myynti summiin. #/NS näppäintä käytetään myös avaamaan kassalaatikko ilman, että tarvitsee tehdä myyntiä..
X/AIKA	Käytetään kertolaskussa ja kellonajan ohjelmoinnissa
00, 0-9, Decimal	Käytetään numeerisiin vienteihin REG, X, Z, VOID , tai P asenoissa. Desimaalipistettä käytetään desimaali kertolaskuissa tai vaaka kertolaskuissa, kun asetetaan tai annetaan desimaali alennuksia, tai kun ohjelmoidaan veroja joissa on desimaali.Näppäintä ei käytetä summien antamiseen.
ADD CHECK (Lisää Lasku)	Käytetään yhdistämään ostoja (esim. kahvilassa) jotka maksetaan yhdessä. Jokainen välisumma antaa oman juoksevan numeron, riippuen ohjelmoinnista.
CANCEL (Peruutus)	Peruuttaa myyntitaphtuman ennen kuin tapahtuma päätetään.
CASH (Käteinen)	Laskee myyntitaphtuman loppusumman veroineen, päättää myyntitaphtuman, ja avaa kassalaatikon. Vaihtoraha lasketaan antamalla saatu summa ja painamalla CASH . Rahalaatikko aukeaa vain jos annettu raha on suurempi tai sama kuin ostot. Painamalla CASH näppäintä toistamiseen tulostuu jälkikuitti kun kuitti tulostus on pois päältä..
CHECK (Pankkikortti)	Käytetään päättämään pankkikortti myynnit. Rahalaatikko aukeaa vain jos annettu raha on suurempi tai sama kuin ostot. Vaihtoraha vähentyy Rahaa kassassa summasta.
CHECK CASHING	Shekinvaihto.
CHECK ENDORSEMENT	Laskun vahvistus teksti kun käytetään erillistä printteriä.
LUOTTO(1-8)	Käytetään päättämään luottomyynnit. Rahalaatikko aukeaa vain jos annettu raha on suurempi tai sama kuin ostot. Vaihtoraha vähentyy Rahaa kassassa summasta.
CHECK # (Laskun avaus)	Avaa uuden laskun. Avaan laskun jossa jo saldoa.
CLEAR	Numeroiden poistoon ja virhe hälytyksen poistoon.
CLERK (Myyjä)	Kassakone ei toimi ellei myyjä ole sisään kuittautunut.
CONV (1 & 4) Valuutanvaihto	Valuutanvaihto näppäin, toimii välisummna jälkeen,

**EAT-IN
TAKE OUT
DRIVE THRU**

Eat-In, Take Out ja Drive Thru ovat välisumma toimintoja. Jos hinnat ovat eri veroprosentilla kun esim. Syödään ravintolassa tai otetaan annokset mukanaan,

**ERROR CORR (Virhe
Korjaus)**

Korjataan viimeinen tuote.

F/S SHIFT

When pressed before a PLU entry, the F/S SHIFT näppäintä reverses the preprogrammed food stamp status of the PLU. For example, an item not food stamp eligible can be made food stamp eligible.

F/S SUB

Displays the amount of the sale that is food stamp eligible.

F/S TEND

Use to tender food stamps for eligible sales.

GUEST # (Asiakas numero)

Asiakkaiden määrä käytettäessä laskuseuranta.

MACRO (1-10) (Makro)

Makro näppäimeen voidaan ohjelmoida 50 näppäilyä.

RETURN (Tavaran palautus)

Tavaran palautus.

MODIFIER (MUOKKAAJA)

Muokkaajalla voidaan lisätä kuitille viestejä esim. "pakataan mukaan"

P/BAL (Vanha saldo)

Vanhan laskusaldon vienti.

PAID OUT (Ulos Maksu)

Käteisen otto kassasta myynnin ulkopuolella.

% Keys (Prosentti näppäin)

Viisi% näppäintä voidaan ohjelmoida näppäimistöille. Käytetään myös summa alennuksiin.

PLU (PLU = Tuote)

PLU näppäintä käytetään PLU koodien rekisteröintiin.

PAYMENT

Use to finalize LUOTTO posting.

PRINT CHECK (Tulosta lasku)

Asiakas laskun tulostukseen.

PROMO (Promootio)

PROMO näppäintä käytetään promootio tuotteiden rekisteröintiin. Esimerkiksi "osta kaksi, saat kolmannen ilmaiseksi". Näppäilemällä **PROMO** näppäintä poistuu tuote kuitilta, mutta tuote laskuriin lisääntyy.

FEED (Kuitin syöttö)

Syöttää kuitinauhaa

RECD ACCT (Sisään maksu)

RECD ACCT (received on account) **SISÄÄN MAKSU** näppäintä käytetään kun rahaa tulee kassaan myynnin ulkopuolta.

SCALE (Vaaka)

Käytetään vaakatoimintojen yhteydessä.

SERVICE

Kun päivitetään laskusaldoa

SBTL/Välisumma

Näyttää myynnin välisumman veroineen.

TABLE #

Seuraa laskun tai pöydän saldoa.

TARE (Taara)

Taarat ovat pakkauksen painoja. Kassaan voi ohjelmoida viisi erilaista taarapainoa.

TAX EXEMPT

Käytetään kun käytetään lisäävää veroa.

TAX (1-4) SHIFT (Veron vaihto)

Kun näppäintä painoteaan ennen Tuotenäppäintä, vaihtuu tuotteen veoprosentti esim verolle 2.

TIP (Tippi)

TIP näppäin sallii tipin lisäyksen laskuun ennen. Tippi summa vähennetään Raha laatikosta summasta kun myyjä sulkee laskun.

TIPPI voidaan ohjelmoida prosentiksi tai summaksi.

VOID (Korjaus)

VOID näppäimellä korjataan aiemmin näppäilty tuote samassa

VALID Vaatii erillisen
kuittikirjoittimen

WASTE (Hävikki)

myyntitapahtumassa.

Paina **VALID** ja kirjoittimelle tulostuu yhdellä rivillä pvm,
loppusumma, kellonaika.

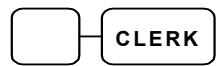
WASTE näppäimen avulla voidaan varastosta poistaa tuotteita,
esim. Pilaantuneita tai rikkoutuneita tuotteita.

Myyjän kuittaus sisään/ulos

- Ohjelmavaihtoehto # 2 sallii valittavan suoran näppäilyn tai tunnusluvun ja/tai sama myyjä aina valittuna tai vaihtuva myyjä toiminto.

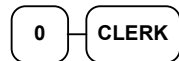
Suora sisään kuittaus

Myyjän sisään kuittaus, anna myyjänumero ja paina myyjä näppäintä.



Myyjä # (1-10)

Myyjän uloskuittaus, paina 0 (Eilla) ja paina Myyjänäppäintä.



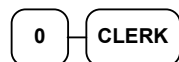
Tunnusluku sisäänkuittaus

Paina Myyjä näppäintä, anna tunnusluku, paina Myyjä näppäintä uudelleen.



Tunnusluku (max. 6 numeroa)

myyjän ulos kuittaus, paina 0 (Nolla) ja paina myyjä näppäintä



Kuitti päälle/pois (on/off)

1. Käännä avain asentoon X
2. kuittitulostus **pois päältä off**, näppäile **9 9**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä. paina **1**, paina **CASH**.



3. Kuittitulostus **päälle on**, näppäile **9 9**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä. paina **0**, paina **CASH**.



PLU Toiminto

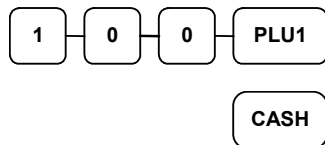
Kaikki myyntitoiminot *ER-380 kassakoneessa* tehdään avoimiin tai asetettuihin PLU:hin.

- PLU:ita voi olla näppäimistöllä.
- Tai koodeina, jolloin annetaan PLU numero ja painetaan PLU näppäintä

PLU NÄPPÄIMISTÖLLÄ (NLU)

Kun myyntiä tehdään näkyy näytöllä PLU viennit. In the following examples:

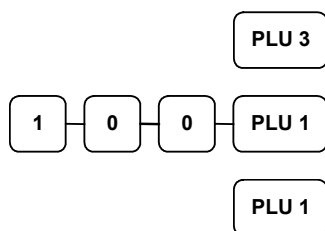
- PLU1 on ohjelmoitu avoimeksi, ja on verollinen verolla 1.
- PLU1 on ohjelmoitu avoimeksi, ja on verollinen verolla 2.
- PLU3 on ohjelmoitu valmis hinalla 3.00 €, ja on verollinen veroilla 1 ja 2.
- PLU4 on ohjelmoitu valmis hinalla 4.00 €, ja on veroton.
- Tax 1 on 5%; vero 2 on 10%.



FVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15		
PLU1 T1		€1.00
TAX1		€0.05
TOTAL		€1.05
C A S H		€1.05
MYyjÄ 1	Ei.00001	00000

Avoim

PLU



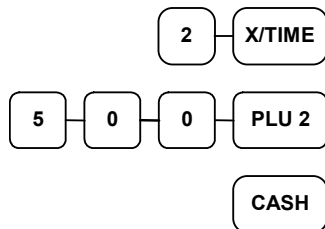
FVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15		
PLU3 T12		€3.00
PLU1 T1		€1.00
PLU1 T1		€1.00
TAX1		€0.25
TAX2		€0.30
TOTAL		€5.55
C A S H		€5.55
MYyjÄ 1	Ei.00001	00000

**Asetettu
hintaa PLU**

Avoim PLU

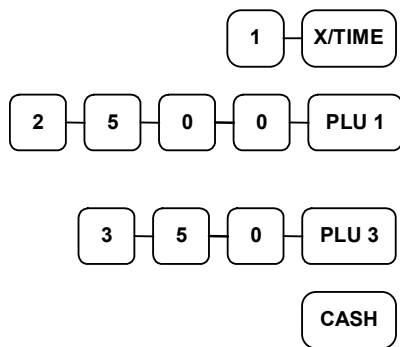
toisto

PLU tuote



FVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15		
2X		@5.00
PLU2 T2		€10.00
TAX2		€1.00
TOTAL		€11.00
C A S H		€11.00
MYyjÄ 1	Ei.00001	00000

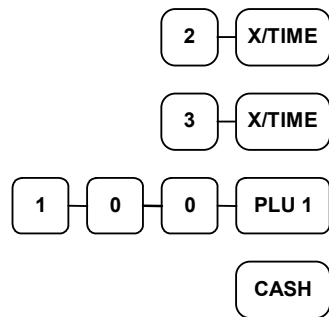
**Kerrottu
PLU**



PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15		
1X		@25.00
PLU1 T1		€25.00
PLU3 T12		€3.50
TAX1		€1.43
TAX2		€0.35
TOTAL		€30.28
C A S H		€30.28
MYYJÄ 1	Ei.00001	00000

**HALO PLU:n
ohitus**

**Valmiin hinnan
ohitus kun Plu
on
näppäimistöllä**



PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15		
2/3FOR		@1.00
PLU1 T1		€0.67
TAX1		€0.03
TOTAL		€0.70
C A S H		€0.70
MYYJÄ 1	Ei.00001	00000

**Jaettu
hintaa**

PLU koodilla

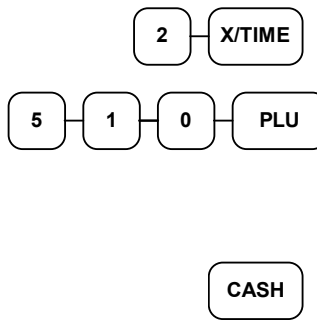
Esimerkki:

- PLU510 on ohjelmoitu avoimeksi, ja verollinen ALV 1.
- PLU520 on ohjelmoitu avoimeksi, ja on verollinen ALV2.
- PLU530 on ohjelmoitu valmiilla hinnalla €1.50, ja on verollinen ALV 1 ja ALV 2.
- PLU540 on ohjelmoitu valmiilla hinnalla €2.50, ja on veroton.

5	4	0	PLU	PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15	PLU:lla valmis hinta
			CASH	PLU540 €2.50	
				TOTAL €2.50	
				C A S H €2.50	
				MYyjÄ 1 No..00001 00000	
5	1	0	PLU	PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15	PLU avoimella hinnalla
			CASH	PLU510 T1 €1.00	
				TAX1 €0.05	
				TOTAL €1.05	
				C A S H €1.05	
				MYyjÄ 1 No..00001 00000	
5	4	0	PLU	PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15	PLU:lla valmishinta ja PLU toisto
			PLU	PLU540	
				€2.50PLU540 €2.50	

CASH

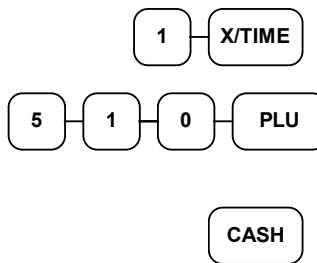
TOTAL	€5.00	
C A S H	€5.00	
MYYJÄ 1	No. .00001	00000



```

PVM 08/15/2002  SUN AIKA 03:15
2X @1.00
PLU510 T1 €2.00
TAX1 €0.10
TOTAL €2.10
C A S H €2.10
MYyjÄ 1 No..00001
00000
  
```

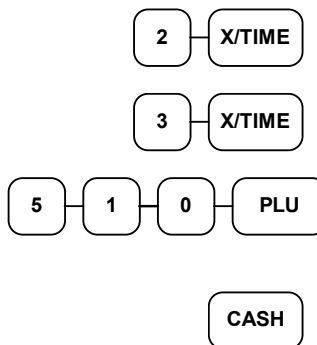
**Sama tuote
kerrotaan ja
annetaan hinta**



```

PVM 08/15/2002  SUN AIKA 03:15
1X 25.00
PLU510 T1 €25.00
TAX1 €1.25
TOTAL €26.25
C A S H €26.25
MYyjÄ 1 No..00001 00000
  
```

**suurimman sallitun
summan ohitus**



```

PVM 08/15/2002  SUN AIKA 03:15
2/3FOR @1.00
PLU510T1
€0.67TAX1
€0.03
TOTAL €0.70
C A S H €0.70
MYyjÄ 1 No..00001
00000
  
```

Hinnanjako

Alennukset / % näppäimet

Valmiiksi ohjelmoitu alennus

Esim %1 on ohjelmoitu miinus 10 %.

1. Myy tuote.
2. Paina %1 näppäin:

% 1

3. Alennus lasketaan automaattisesti

```
THANK-YOU
CALL AGAIN

DATE 01/15/2003 WED    TIME
08:33

PLU2
$10.00
% 1                      -
10.000%
AMOUNT
-1.00
TOTAL
$9.00
CASH
$9.00
CLERK 1                No.000011
00001
```

Prosentti alennus tuotteesta

1. Myy tuote.
2. Anna alennusprosentti. Jos annat alennusta jossa on desimaali on sedimaalipiste annettava:

3 3 . 3 3 3

3. Paina %1 näppäin:

% 1

4. Alennus lasketaan automaattisesti.

```
THANK-YOU
CALL AGAIN

DATE 01/15/2003 WED    TIME
08:33

PLU2
$10.00
% 1                    -
33.333%
AMOUNT
-3.33
TOTAL
$6.67
CASH
$6.67
CLERK 1                No.000011
00001
```

Prosentti alennus koko myynnistä

1. Myy tuote.
2. Paina **SBTL/Välisumma** näppäintä:

SBTL

3. Anna aleprosentti, paina alennusnäppäintä. Esim, 15% näppäile:

1 5 %1

4. Alennus lasketaan automaattisesti.

```
THANK-YOU
CALL AGAIN

DATE 01/15/2003 WED    TIME
08:33

PLU2
$10.00
% 1                    -
15.000%
AMOUNT
$1.50
TOTAL
```

Euromääräiset alennukset

Jos annetaan Euro alennuksia tehdään toiminnot samalla tavalla kuin prosenttialennuksissa.

% näppäimiä ohjelmoitaessa on määritettävä, että näppäin on summa alennus.

Korjaukset

Virhe Korjaus (korjaa viimeisen tuotteen)

1. Myy tuote.
2. Paina **ERROR CORR**/virhe korjaus näppäintä:

**ERROR
CORR**

```
KIITOS KÄYNNISTÄ
TERVETULOA UUELLEEN

PVM 01/15/2003 KES   AIKA
08:33

PLU1 T1
$2 29
PLU2
$1.29
ERR CORR -----
-----
PLU2
1.29
TAX1 AMT
$0.14
TOTAL
$2.43
CASH
$2.43
MYyjÄ 1             No.000011
00001
```

Aiemman tuotteen korjaus

Tällä toiminolla voidaan korjata tuote joka on myyty/rekisteröity aiemmin samassa myyntitapahtumassa.

1. Myy tuote. Myy seuraava tuote.
2. Korjaa ensimmäinen tuote, paina **VOID**:

VOID

3. Paina tuote joka korjataan.

1 2 9 2

```
KIITOS KÄYNNISTÄ
TERVETULOA UUELLEEN

PVM 01/15/2003 KES   AIKA
08:33

PLU2
$1.29
PLU1 T1
$2.29
VOID -----
-----
PLU2
-1.29
TAX1 AMT
$0.14
TOTAL
$2.43
CASH
$2.43
```

Peruutus

Tällä näppäimellä voidaan peruuttaa koko myyntitapahtuma ennen kuin se on päätetty Käteinen/Pankkikortti/Luottokortti näppäimeen

1. Rekisteröi myytävät tuotteet.
2. Paina CANCEL näppäintä

CANCEL

```
          KIITOS KÄYNNISTÄ
          TERVETULOA UUDELLEEN

PVM 01/15/2003 KES   AIKA
08:33

PLU1 T1
$2.29
PLU2
-0.50
CANCEL
*****
MYYJÄ 1           No.000011
00001
```

Korjaustila (VOID)

Kääntämällä avaimen (v) VOID asentoon voidaan korjata jo päätetty myyntitapahtuma.

1. Käännä avain asentoon VOID
2. Näppäile myyntitapahtuma samalla tavalla kuin se oli tehty aiemmin.
3. Kaikki summat ja laskurit korjaantuu.

```
          KIITOS KÄYNNISTÄ
          TERVETULOA UUDELLEEN

PVM 01/15/2003 KES   AIKA
08:33

VOID MODE
*****

PLU1 T1
-2.29
PLU2
-1.00
TAX1 AMT
-0.14
TOTAL
-3.43
CASH
-3.43
MYYJÄ 1           No.000011
00001
```

Myyjä keskeytys

Myyjäkeskeytys toiminto päälle(To Exit Table Management)

- 1.Ohjelmoi Myyjä Tunnusluku
- 2.Aseta ohjelmavaihtoehto # 2 arvoksi 1.
- 3.Aseta ohjelmavaihtoehto # 26 arvoksi 1.

Myyjäkeskeytys toiminto pois päältä (To Enter Table Management)

- ◆ Aseta ohjelmavaihtoehto # 26 arvoksi 0.

Harjoittelu tila

Harjoittelu tilassa voi tehdä myyntitoimintoja ilman, että nämä keräänbtyvät raportteihin. Huomaa seuraavat kohdat:

- Kuitille ja tarkkailunauhalle tulostuu "HARJOITTELU TILA" kun harjoittelu alkaa.
- Kuitille ja tarkkailunauhalle tulostuu "HARJOITTELU TILA PÄÄTTY" kun harjoittelu lopetetaan
- Teksti "HARJOITTELU TILA" tulostuu joka kuitille silloin kun harjoittelu on päällä.
- Tarkkailunauha ei tulostu harjoittelun aikana.
- Summa ja laskurit Pääraportissa "HARJ YHT" päivittyy nettosummalla jok amyntitaphtuman jälkeen.

Harjoittelutilaan

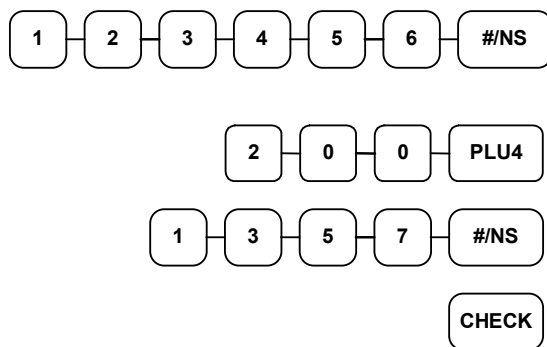
- ◆ Aseta ohjelmavaihtoehto # 23 arvoksi 1.

Harjoittelutilasta pois

- ◆ Aseta ohjelmavaihtoehto # 23 arvoksi 0.

Ei lisäävä numero

#NS voi antaa kuitille numerosarjan joka ei vaikuta myyntilukuihin.



PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15	
NO.N-ADD#	123456
PLU4 T1	€2.00
TAX1 AMT	€0.10
TOTAL	€2.10
NO.N-ADD#	1357
C H E C K	€2.10
MYyjÄ 1 No..00001	00000

Laatikon avaus

Painamalla #NS näppäintä myyntitaphatuman ulkopuolella jolloin kassalaatikko aukeaa. Avauksesta tulee merkintä PÄÄRAPORTTIIN.

#NS

PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15	
NO.SALE	-----
MYyjÄ 1 No..00001	00000

Sisään maksu

Sisään Maksu toimintoa käytetään, kun viedään rahaa kassaan myynnin ulkopuolella.
Esim .lainat.

				RECD ACCT
1	2	5	0	CASH
2	0	0	0	CHECK
				RECD ACCT

PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15

R/A

C A S H	€12.50
C H E C K	€20.00
R/A	€32.50

MYYJÄ 1 No..00001 00000

Voi laskea myös maksujen vaihtorahat:

				RECD ACCT
1	0	0		
5	0	0		CASH

PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15

R/A

	€1.00
C A S H	€5.00
C H A N G E	€4.00

MYYJÄ 1 No..00001 00000

Ulos maksu

Ulos-Maksu toimintoa käytetään, kun maksetaan kassasta myynnin ulkopuolella Esim. tarvike ostot..

				PAID OUT	<table border="1"><tr><td colspan="2">PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15</td></tr><tr><td colspan="2">P/O</td></tr><tr><td>C A S H</td><td>€12.50</td></tr><tr><td>C H E C K</td><td>€20.00</td></tr><tr><td>P/O</td><td>€32.50</td></tr><tr><td>MYyjÄ 1</td><td>No..00001 00000</td></tr></table>	PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15		P/O		C A S H	€12.50	C H E C K	€20.00	P/O	€32.50	MYyjÄ 1	No..00001 00000
PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15																	
P/O																	
C A S H	€12.50																
C H E C K	€20.00																
P/O	€32.50																
MYyjÄ 1	No..00001 00000																
1	2	5	0	CASH													
2	0	0	0	CHECK													
				PAID OUT													

				PAID OUT	<table border="1"><tr><td colspan="2">PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15</td></tr><tr><td colspan="2">T I P</td><td>-€10.00</td></tr><tr><td colspan="2">C A S H</td><td>-€10.00</td></tr><tr><td colspan="2">MYyjÄ 1</td><td>No..00001</td></tr><tr><td colspan="2">00000</td><td></td></tr></table>	PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15		T I P		-€10.00	C A S H		-€10.00	MYyjÄ 1		No..00001	00000		
PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15																			
T I P		-€10.00																	
C A S H		-€10.00																	
MYyjÄ 1		No..00001																	
00000																			
1	0	0	0	PAID OUT															
1	0	0	0	CASH															
				PAID OUT															

Raportit

Kaikki esimies toiminto tapahtuvat **X** asennoissa. Jotkut kassatoiminnot voidaan ohjelmoida siten, että ne toimivat vain **X** asennossa.

Kassaselvitys

Jos Kassaselvitys on ohjelmoitu pakolliseksi on tämä suoritettava ennen X ja Z raportteja.

Ensin lasketaan rahalaatikosta Käteisvarat, Pankkikortti tositteet ja luottokorttitositteet ja annetaan kunkin maksutavan summat kassaan ja kassakone laskee erotuksen.

Esimerkki:

1. Avain asentoon X tai Z
2. Paina KÄTEINEN/CASH näppäintä.

9 0 Välisumma/SBTL

3. Anna Käteisvarat.

9 8 7 6 CASH

4. Anna pankkikorttitositteet.

2 0 0 0 CHECK

5. Paina KÄTEINEN/CASH näppäintä

CASH

PVM 08/15/2002 SUN AIKA 03:15
*** KASSASELVITYS ***
K Ä T E I N E N €98.76
P A N K K I K O R T T I €20.00
Annettu summa €118.76
Laatikko Yht. €118.76
EROTUS €0.00
MYYJÄ 1 No.00001 00000

Raportit

Raporttitaulukko

Raportti	Raportin Numero	Luku tai nollaus	Avain asento	Näppäily
Pääraportti	1 päivä/luku	X	X	1 – SBTL/VÄLISUMMA
	päivä/nollaus	Z	Z	1 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/luku	X2	X	201 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/nollaus	Z2	Z	201 – SBTL/VÄLISUMMA
AIKA	2 päivä/luku	X	X	2 – SBTL/VÄLISUMMA
	päivä/nollaus	Z	Z	2 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/luku	X2	X	202 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/nollaus	Z2	Z	202 – SBTL/VÄLISUMMA
Kaikki PLU	3 päivä/luku	X	X	3 – SBTL/VÄLISUMMA
	päivä/nollaus	Z	Z	3 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/luku	X2	X	203 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/nollaus	Z2	Z	203 – SBTL/VÄLISUMMA
Kaikki Myyjät	4 päivä/luku	X	X	4 – SBTL/VÄLISUMMA
	päivä/nollaus	Z	Z	4 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/luku	X2	X	204 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/nollaus	Z2	Z	204 – SBTL/VÄLISUMMA
Ryhmä	5 päivä/luku	X	X	5 – SBTL/VÄLISUMMA
	päivä/nollaus	Z	Z	5 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/luku	X2	X	205 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/nollaus	Z2	Z	205 – SBTL/VÄLISUMMA
Kaikki Varasto	6 luku	X	X	6 – SBTL/VÄLISUMMA
	nollaus	Z	Z	6 – SBTL/VÄLISUMMA
Päittäinen myynti Huom! Tämä ei ole päiväraportti	8 kk/luku	X2	X	208 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk/nollaus	Z2	Z	208 – SBTL/VÄLISUMMA
Yksittäiset myyjät	9 päivä/luku	X	X	9 – SBTL -#- MYYJÄ -#- MYYJÄ
	kk/nollaus	X2	X	209 – SBTL -#- MYYJÄ -#- MYYJÄ
Avoimet laskut	11 luku	X	X	11 – SBTL/VÄLISUMMA
	Kk	Z	Z	11 – SBTL/VÄLISUMMA
Mistä/Mihin PLU	Luku	X	X	13-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU
	Kk/luku	X2	X	213-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU
Mistä/Mihin varasto	Luku	X	X	14-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU
Rahaa kassassa	Luku	X	X	111-SBTL/VÄLISUMMA

Huom! Muista myös tyhjentää tarkkailumuisti. Ks. kohta 399 – SUBTOTAL

TULOSTA TARKKAILU KAIKKI	300	X	X	300-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU KÄTEINEN	301	X	X	301-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU PANKKIKORTTI	302	X	X	302-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU MUUT	303	X	X	303-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA ALENNUKSET	304	X	X	304-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU SI/JLOSMAKSUT	305	X	X	305-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU PALAUTUKSET	306	X	X	306-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU KORJAUKSET	307	X	X	307-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU LAATIKO AVAUKSET	308	X	X	308-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU PERUUTUKSET	309	X	X	309-SUBTL/VÄLISUMMA
TULOSTA TARKKAILU MYYJITTÄIN	401-415	X	X/Z	401-415-SUBTL/VÄLISUMMA
NOLLAA TARKKAILU. <i>Huom! Tämä toiminto hävittää tarkkailunauhan. Ei tulosta mitään!!! Tarkoituksena vapauttaa tarkkailumuisti uuteen käyttöön.</i>	399	Z	Z	399-SUBTL/VÄLISUMMA

KASSASELVITYS

Jos kassaselvitys pakko on ohjelmoitu täyttyä ennen X ja Z raportteja laskea rahat kassalaatikosta ja antaa summa alla olevan ohjeen mukaan.

1. Käännä avain **X** tai **Z** asentoon
2. Paina **CASH/KÄTEINEN**

3.

4. Anna laskettu raha summa.

5.

6. Anna pankkikortti tositteet.

7.

8. Paina **CASH/Käteinen** päättääksesi.

PVM 01/15/2002 KES AIKA 03:15

*** Kassaselvitys ***

K Ä T E I N E N

€98.76

P A N K K I K O R T T I

€20.00

ANNETTU SUMMA

€118.76

LAATIKKO YHT.

€118.76

EROTUS

€0.00

MYYJÄ 1

No.000001

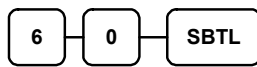
00000

Pc Yhteys

ER-380 kassakoneessa, Pc yhteys voidaan muodostaa, kun RS-232 ohjelmavaihtoehdot on ohjelmoitu.
AVAIN ASENTO S: **80 –SUBTL 5 – X/TIME – 1 CASH - CASH**

Muistinjaon selaus

- 1.käännä avain asentoon S
2. Näppäile **60**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

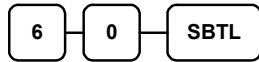


3. Paina **CASH/Käteinen** näppäintä

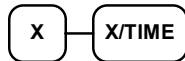


Muistinjako

1. Käännä avain asentoon S
2. Muistinjako, näppäile **60**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

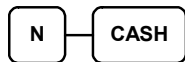


3. Katso alla oleva taulukko . Anna ohjelmoitavan kohdan numero ja paina **X/TIME** näppäintä.



X	MUISTI ALUE
1	PLU
2	MYYJÄT
3	RYHMÄT
4	<i>Ei käytössä</i>
5	<i>Ei käytössä</i>
6	<i>Ei käytössä</i>
7	HINTA TASO
8	MIX & MATCH
9	ELEKTRONINEN TARKKAILU RIVIT

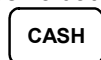
4. Anna esim. PLU määrä ja paina **KÄTEINEN/CASH** näppäintä.



MUISTI ALUE	N
PLU	500 (Max.5000)
MYYJÄT	15 (Max.99)
RYHMÄT	20 (Max. 99)
HINTA TASO	1 (Max.2)
MIX & MATCH	20 (Max 100)
ELEKTRONINEN TARKKAILU RIVIT	4000 (Max. 5000)

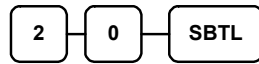
Oletus muistinjako

5. Päätä MUISTIJAKO ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN/CASH**
6. jos haluat jatkaa muistinjakoa toista kohdat 3 ja 4



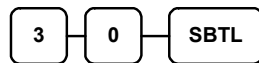
Nollaa summat

1. Avain asentoon S
2. paina 20 ja Välisumma/SBTL näppäintä



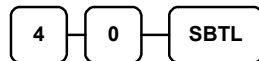
Nollaa Grand Total

1. Avain asentoon S
2. paina 30 ja Välisumma/SBTL näppäintä.



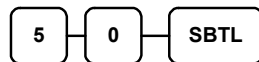
Nollaa PLU-tiedosto

1. Avain asentoon S
2. paina 40 ja Välisumma/SBTL näppäintä



Eprom Informaatio

1. Avain asentoon S
2. paina 50 ja Välisumma/SBTL näppäintä.



Ohjelmointi

Tehdasasetus

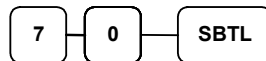
- Kaikki PLU:t ovata verottomia ja avoimia ilman summa rajoitusta ja oletusasetusina "00000000".
- Kaikki ohjelma- ja tulostusvaihtoehdot ovat asetettu nolllaksi (0), **ellei tosin mainit.** Jos nolla (0) on sopiva ohjelma arvo sitä ei tarvitse uudelleen ohjelmoida.
- **Kaikki ohjelmoinnit (ellei toisin mainita) suoritetaan avain asennossa P.**

Toimintonäppäinten ohjelmointi/sijoitus

Toimintonäppäimet voidaan ohjelmoida ja siirtää vapaasti näppäinpöydällä.
Toimintonäppäimiä jotka eivät ole Oletusnäppäimistössä löytyy **TOIMINTONÄPPÄIN KOODI TAULUKOSTA**.

Näppäimen uudelleensijoitus:

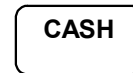
1. Käännä avain S asentoon.
2. Näppäile 70, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Katso sivu 36 toimintonäppäin koodit.



4. Paina **CASH/Käteinen** päättääksesi ohjelmoinnin.

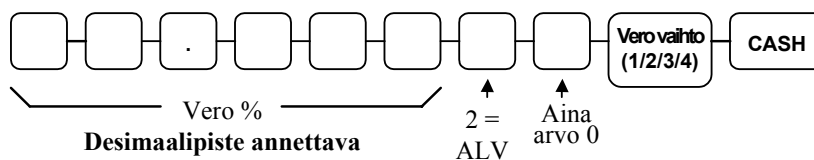


TOIMINTONÄPPÄIN KOODIT

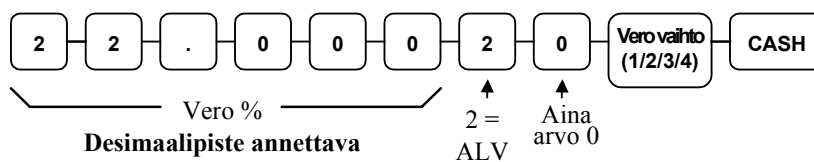
KOOD I	TOIMINTO	KOOD I	TOIMINTO	KOOD I	TOIMINTO	KOOD I	TOIMINTO
1	NLU 1	39	LUOTTO 3	65	MAKRO 1	91	VÄLISUMMA
12	NLU 12	40	LUOTTO 4	66	MAKRO 2	92	VAAKA
15	Numero 1	41	LUOTTO 5	67	MAKRO 3	93	UUSISALDO
16	Numero 2	42	LUOTTO 6	68	MAKRO 4	94	PÖYTÄ #
17	Numero 3	43	LUOTTO 7	69	MAKRO 5	95	TAAARA
18	Numero 4	44	LUOTTO 8	70	MAKRO 6	96	MUKAAN OTETTU
19	Numero 5	45	SEKINMAHTO	71	MAKRO 7	97	LISÄÄVÄ VERO
20	Numero 6	46	VAHVISTUS	72	MAKRO 8	98	ALV 1
21	Numero 7	47	CHECK TEND	73	MAKRO 9	99	ALV 2
22	Numero 8	48	LASKU #	74	MAKRO 10	100	ALV 3
23	Numero 9	49	CLEAR (ESC)	75	PALAUTUS	101	ALV 4
24	Numero 0	50	MYYJÄ #	76	MUOKKAAJA 1	102	TIPPI
25	Numero 00	51	VALVAIHTO1	77	MUOKKAAJA 2	103	KORJAUS
26	DESIMAALI	52	VALVAIHTO2	78	MUOKKAAJA 3	104	HÄVIKKI
27	#/NS	53	VALVAIHTO3	79	MUOKKAAJA 4	105	HYVÄKSY
28	%1	54	VALVAIHTO4	80	MUOKKAAJA 5	106	MAKSU
29	%2	55	LÄPIKASSA DRIVE THRU	81	VANHASALDO	107	
30	%3	56	TARJOILTU EAT-IN	82	ULOS MAKSU 1	108	EI KÄYTÖSSÄ
31	%4	57	VIRHE KORJAUS	83	ULOS MAKSU 2	109	EI LISÄÄVÄ
32	%5	58	F/S SHIFT	84	ULOS MAKSU 3		
33	XTIME	59	F/S SUB	85	KUITIN SYÖTTÖ		
34	ADD CHECK	60	F/S TEND	86	TULOSTA LASKU		
35	PERUUTUS	61	ASIAKKAITA	87	PROMOOTIO		
36	KÄTEINEN	62	PLU	88	SIS.MAKSU 1		
37	LUOTTO1	63	TASO 1	89	SIS.MAKSU 2		
38	LUOTTO 2	64	TASO 2	90	SIS.MAKSU 3		

Vero ohjelmointi

Veroprosentin ohjelmointi



Esimerkki: ALV 22%



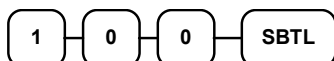
Tähän aina arvo 2 kun on kyseessä ALV.
0 = lisäävä vero

PLU ohjelmointi

- **Ohjelma 100 - PLU** jolla annetaan PLU:lle arvo onko PLU avoin, valmishinta tai ei käytössä. Valitaan vero%, vaaka, negatiivinen, yksittäinen tuote, provisotuote ja tulostus asetukset.
- **Ohjelma 150 - PLU Ryhmä linkitys.** Linkitetään PLU pääryhmään
- **Ohjelma 200 – PLU hinta ja suurin sallittusumma.** Jos PLU:lla on valmis hinta tai jos hintaa ei ole niin suurin sallittu summa
- **Ohjelma 250 – PLU varasto ohjelmointi** allows you to add stock to the PLU sales counters for PLUs you have designated as stock keeping PLUs.
- **Ohjelma 300 – PLU tekstikirjoitus.** Tässä kohdassa kirjoitetaan PLU:n nimi max. 12 merkillä.
- **Ohjelma 350 – PLU linkitys.** Voidaan linkitä PLU:ita toisiinsa siten, että kun ensimmäistä PLU:ta painetaan rekisteröityvät myös linkityt PLU:t.
- **Ohjelma 400 – PLU:iden poisto.**
- **Ohjelma 450 - PLU Mix & Match Ohjelmointi.**

Ohjelma 100 - PLU tunnus ohjelmointi

1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **1 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Valitse PLU tai PLU:t joka ohjelmoidaan:

- Paina PLU näppäintä näppäimistöltä tai



- Paina ensimmäistä PLU näppäintä jolle annetaan samat tunnukset ja paina viimeistä PLU näppäintä tai



- Anna PLU numero (1-1000) ja paina PLU näppäintä tai



- Anna ensimmäisen (1-1000) PLU:n numero joihin asetetaan samat asetukset ja paina PLU näppäintä. Anna viimeisen (1-1000) PLU:n numero ja paina **PLU** näppäintä



4. Katso "PLU tunnus taulukosta" arvot PLU:lle. Jos ainostaan muutetaan kohta N9 ja sen arvo on 1 voidaan näppäillä vain 1 ja painaa X/TIME



5. Jos ohjelmat toisen PLU:n jatka kohdasta 3 tai lopeta ohjelmointi ja paina KÄTEINEN/CASH.



PLU tunnus taulukko

Osoite	Ohjelma Vaihtoehto	Arvo	=	Sum
N1	PLU:lla valmishinta?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	PLU:n valmiin hinnan saa ohittaa?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	PLU on verollinen verolla 1?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	PLU on verollinen verolla 2?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PLU on verollinen verolla 3?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	PLU on verollinen verolla 4?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Ei käytössä	Aina = 0		
	PLU on negatiivinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	PLU on provisio?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N4	PLU on yksittäinen tuote? (kun rekisteröidään myyntitapahtuma päättyy automaattisesti)	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Ei lisäävä numero pakollinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	PLU on gallona tuote? (Kun myydään nesteitä esim. bensaa)	Kyllä = 4 Ei = 0		
N5	PLU on varasto tuote?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PLU ei käytössä?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	PLU on vaakatuote?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N6	PLU paino automaattisesti va´alle	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PLU on höyste?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Pakollinen höyste?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N7	Tulostaa PLU kuitille?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulostaa PLU tarkkailunauhalle?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Tulostaa PLU laskulle?	Kyllä = 0 Ei = 4		
N8	Tulostaa hinnat kuitille?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulostaa tuotteen hinnat laskulle?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	PLU:lla ei promootiota?	Kyllä = 4 Ei = 0		

Osoite	Ohjelma Vaihtoehto	Arvo	=	Sum
N9	PLU laskuri ei nolaudu kun PLU Z raportti otetaan?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PLU valmishinnan ohitus?	Kyllä = 2 Ei = 0		

* PLU AUTO-TAARA numero ohjelmointi

1. Avain asentoon P.
2. Paina **1 1 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä



3. Valitse ohjelmoitavat PLU:t:

- Paina näppäimistöä



- Tai, paina ensimmäistä ohjelmoitavaa PLU:ta jolle ohjelmoidaan samat arvot ja sen jälkeen viimeistä PLU:ta



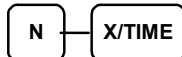
- Tai anna PLU numero (1-1000) ja paina PLU näppäintä



- Tai, paina ensimmäistä ohjelmoitavaa PLU:ta jolle ohjelmoidaan samat arvot ja sen jälkeen viimeistä PLU:ta



4. Anna arvo (1-5) esiohjelmoitulle taaran painolle.



5. Ohjelmoidaksesi seuraavan toista kohta 3, tai paina **CASH** näppäintä päättääksesi ohjelmoinnin.



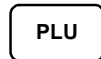
Ohjelma 150 - PLU Ryhmä kohdistus

Jokainen PLU voidaan linkitä pääryhmään. Ryhmä totalit tulevat näkyviin raportissa, joten voidaan seurata eri ryhmien myyntiä. Ryhmissä olevat tuotteet voidaan ohjelmoida siten, että tuotteet tulostuvat keittiökirjoittimelle.

1. Avainasento **P**
2. Näppäile **1 5 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä



3. Valitse PLU tai PLU:t joka ohjelmoidaan:
 - Paina PLU näppäintä näppäimistöltä tai



- Anna ensimmäisen (1-1000) PLU:n numero joihin asetetaan samat asetukset ja paina PLU näppäintä. Anna viimeisen (1-1000) PLU:n numero ja paina **PLU** näppäintä



- Tai, anna PLU numero (1-1000) ja paina **PLU** näppäintä



- Tai, anna ensimmäinen PLU numero (1-1000) jolle ohjelmoidaan samat arvot ja sen jälkeen viimeinen PLU numero.



4. Anna ryhmä numero max 2 merkillä jonne haluat PLU myyntien ohjautuvan. Paina **X/TIME** näppäintä.



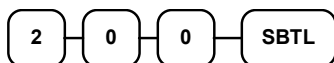
1st Ryhmä 2nd Ryhmä 3rd Ryhmä

5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN/CASH** näppäintä.



Ohjelma 200 – PLU hinnan ja max.summan ohjelmointi

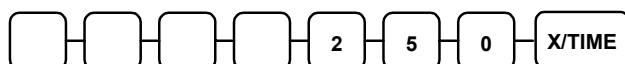
1. Avain asento **P**
2. Näppäile **2 0 0**, paina **SBTL/Välisumma**.



3. Valitse PLU jonka haluat ohjelmoida:

- Paina PLU näppäintä, 

Anna hinta. Esim. 2.50 €



Hinta/max summa

Jos useammalle PLU:lle tulee sama hinta tai max.summa paina ensin ensimmäinen PLU ja sen jälkeen viimeinen PLU ja anna hinta tai Max.summa.

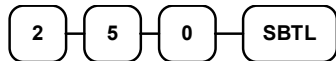
4. Päätä ohjelmointi CASH/Käteinen näppäimeen



Ohjelma 250 - PLU varastomäärän ohjelmointi

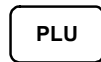
Tällä ohjelmakohdalla käytetään PLU:n varastomäärien lisäämiseen. Katso "Ohjelma 100 - PLU " varasto PLU:n määrittäminen. Tässä annettu varasto määrä on joko määrä joka lisätään sen hetkiseen varasto määrään tai määrä joka on sen hetkinen varasto. Katso ohjelmavaihtoehto kohta #18 in sivu 53.

1. Avain aentoon **P**.
2. Näppäille, **2 5 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Valitse ohjelmoitavat PLU:t seuraavasti:

- Paina PLU näppäintä näppäimistöä



- Tai, paina ensimmäistä PLU:ta jolle ohjelmoidaan samat arvot ja sen jälkeen viimeistä PLU:ta



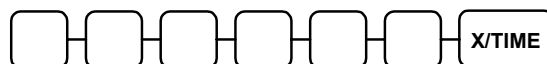
- Tai anna PLU:n numero (1-1000) ja paina **PLU** näppäintä



- Tai, paina ensimmäistä PLU:ta jolle ohjelmoidaan samat arvot ja sen jälkeen viimeistä PLU:ta

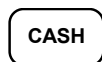


4. Anna varasto määrä ja (max 6 merkkiä) **X/TIME** näppäintä.



Varasto Määrä

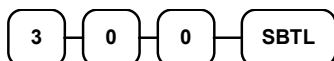
5. Päätä ohjelmointi painamalla CASH/Käteinen



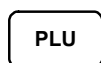
Ohjelma 300 - PLU Tekstin kirjoitus

Tekstien ohjelmointi voidaan suorittaa joko kirjoittamalla näppäimistöä tai näppäilemällä kirjainkoodit. Katso ohjelmavaihto kohta #25.

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **3 0 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Valitse ohjelmoitava PLU:
 - Painamalla PLU näppäintä näppäimistöä



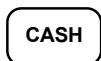
- Tai anna PLU numero (1-1000) ja paina **PLU** näppäintä



4. kirjoita teksti

Max 12 merkkiä → X/TIME
ja paina

5. Seuraava PLU jatka kohdasta 3 tai lopeta ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN/CASH**



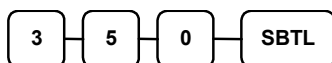
Kirjain Kooditaulukko

MERKKI				ä	å	Ä	Å	ö	Ö	€
KOODI				005	007	015	016	021	026	031
MERKKI	VÄLI	!	"	#	\$	%	&	'	()
KOODI	032	033	034	035	036	037	038	039	040	041
MERKKI	*	+	,	-	.	/	0	1	2	3
KOODI	042	043	044	045	046	047	048	049	050	051
MERKKI	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=
KOODI	052	053	054	055	056	057	058	059	060	061
MERKKI	>	?	@	A	B	C	D	E	F	G
KOODI	062	063	064	065	066	067	068	069	070	071
MERKKI	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
KOODI	072	073	074	075	076	077	078	079	080	081
MERKKI	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
KOODI	082	083	084	085	086	087	088	089	090	091
MERKKI						a	b	c	d	e
KOODI	092	093	094	095	096	097	098	099	100	101
MERKKI	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
KOODI	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
MERKKI	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y
KOODI	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121
MERKKI	z	KORJAA edellisen merkin		LIHAVOINTI						
KOODI	122	123		999						

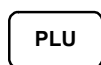
Ohjelma 350 - PLU Linkitys

PLU linkityksellä voidaan linkitä tuotteita yhteen jolloin ensimmäinen rekisteröity PLU:n mukaan areksiteröityy linkityt PLU:t. Esimerkiksi voidaan linkitä virvokepullo ja pullopantti.

1. Avain asento **P**
2. Näppäile **3 5 0**, ja paina **SBTL/Välisumma**.



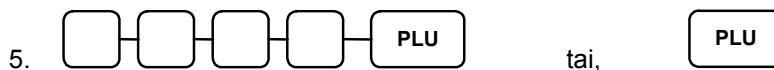
3. Valitse PLU jota ohjelmoidaan joko:
 - Painamalla PLU näppäintä näppäimistöä tai



- Anna PLU numero (1-1000) ja paina **PLU** näppäintä



4. Anna PLU numero (1-1000) johon haluta PLU:n linkittyvän



poista linkitys,



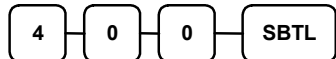
5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/Käteinen**.



Ohjelma 400 – PLU:n poisto

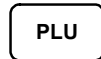
HUOM: Jotta PLU voidaan poistaa pitää PLU Z-raportit tulostaa. Myös Varasto raportti.

1. Avain asentoon **P**
2. Näppäile **4 0 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Valitse PLU tai PLU:t jotka poistetaan seuraavasti:

- Paina PLU näppäintä näppäimistöltä tai



- Paina ensimmäistä PLU näppäintä joka poistetaan ja viimeistä tai



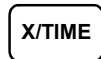
- Anna poistettavan PLU:n (1-1000) numeroa ja paina **PLU** näppäintä tai



- Anna ensimmäisen poistettavan PLU:n numeroa (1-1000) . Anna viimeisen poistettavan PLU:n numeroa ja paina PLU näppäintä.



4. Paina **X/TIME** näppäintä.

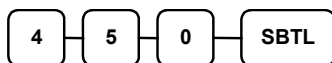


5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/Käteinen**.



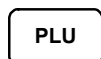
Ohjelma 450 - PLU MIX & MATCH ohjelmointi

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **4 5 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Valitse ohjelmoitava PLU seuraavilla tavoilla:

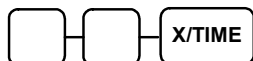
- Paina PLU näppäintä näppäimistöltä



- Tai ,anna PLU numero PLU (1-1000) ja paina PLU näppäintä



4. Anna Mix & Match taulukon No: (1-20); paina **X/AIKA** näppäintä.



5. Ohjelmoidaksesi muita PLU:ta, siirry takaisin kohtaan 3 ja jatka, tai paina **CASH** näppäintä lopettaaksesi ohjelmointi.



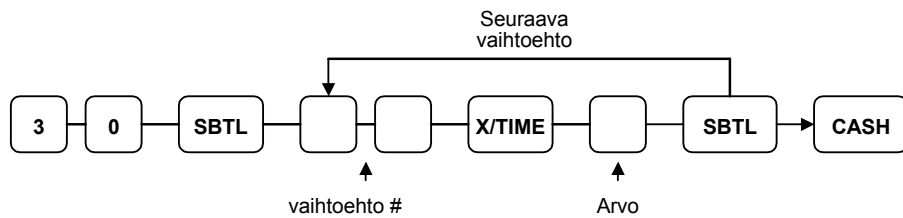
Taulukon tekeminen kerrottu s. 99.

Ohjelmavaihtoehtojen ohjelmointi

OHJELMAVAIHTOEHTOJEN OHJELMOINTI:

1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **3 0**, paina **SBTL/välisumma** näppäintä.
3. Anna ohjelmavaihtoehdon osoite, paina **X/TIME** näppäintä.
4. Anna luku joka vastaa arvoa jonka valitset. Jos kohdassa on useampia lukuja anna lukujen summa. Paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.
5. Jatka kohdasta 3 seuraavan vaihtoehdon ohjelmointia.
6. Päätä ohjelmointi **CASH/Käteinen** näppäimeen.

Ohjelmavaihtoehdon ohjelmointi



OHJELMAVAIHTOEHDOT SEURAAVALLA SIVULLA.

Ohjelmavaihtoehdot

Osoite	OHJELMAVAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
1	Summeri aktiivinen	Kyllä = 0 Ei = 1		
	% ei vaikuta netto myyntiin "Ei" kumoaa tämän ,joten vaikuttaa nettoon.	Kyllä = 2 Ei = 0		
2	Myyjän kuittaus	Suora näppäily	0	
		Tunnusluvulla	1	
3	Myyjät ovat:	Vaihtuva	1	
		Sama myyjä	0	
4	Kassalaatikko oltava kiinni myyntitapahtumassa	Kyllä = 0 Ei = 1		
	OPTIO Laatikko avoinna hälytys (Ei yleensä käytössä Suomessa)	Kyllä = 2 Ei = 0		
5	OPTIO! Aika ennenkuin laatikko auki hälytys soi (oletus on 30 sekunttia).	1-99		
6	Salli jälkisisäänlyönti	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Laatikko aukeaa jälkisisäänlyönnissä	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Salli useampi kuitti	Kyllä = 4 Ei = 0		
7	Kassaselvitys pakollinen ennen raportteja	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Negatiiviset myynnit vain X asennossa	Kyllä = 2 Ei = 0		
8	Nolla myynnit vain X asennossa	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Juokseva numero nollautuu Pääraportin jälkeen	Kyllä = 2 Ei = 0		
9	Grand Total nollautuu Z pääraportin jälkeen	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Kassalaatikko aukeaa kun raportit otetaan	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Kassalaatikko aukeaa harjoittelutilassa	Kyllä = 0 Ei = 4		
10	Desimaali : (0,1,2,3) oletus =2	0-3		

11	PVM muoto:	KKPPVV =	0 (oletus)		
		Päivä-Kk-vuosi =	1		
		VVKKPP =	2		
12	Prosentti ja verolaskenta. Normaali pyöristys kuvattu s.61.	Pyöristää ylös 0.005 =	0(default)		
		Aina pyörist. ylös =	1		
		Aina pyörist. alas =	2		
13	Tuotteen hinnan jakaminen osiin. Summa pyöristyy:	Pyörist. ylös 0.005 =	0(default)		
		Aina pyörrist. ylös =	1		
		Aina pyörist. alas =	2		
14	Eat-in/Take-out/Drive toiminto pakollinen ennen asiakkaalta saatua rahaa?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Proviso on	Norрмаali =	0		
		Ei lisäävä =	2		
15	Nollaa Z-Pääraportti laskin kun Z1 raportti otettu?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Nollaa Z-AIKA raportti laskuri kun Z1 raportti otettu?		Kyllä = 2 Ei = 0		
	Nollaa Z-PLU raportti laskin kun Z1 raportti otettu?		Kyllä = 4 Ei = 0		
16	Nollaa Z-Myyjä raportti laskin kun Z1 raportti otettu?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Nollaa Z-Myyjä raportti laskin kun Z1 raportti otettu?		Kyllä = 2 Ei = 0		
17	Nollaa Z-Päivittäinen raportti laskin kun Z1 raportti otettu?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Paperinloppumisen sensori päällä?		Kyllä = 0 Ei = 2		
	Hinnanjako ei käytössä?		Kyllä = 4 Ei = 0		
18	Kertolasku valmishinta PLU:lla tapahtuu antamalla määrä?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Varasto laskurin ohjelmointi	Lisätään olemassaolevaan varastoon =	2		
		Korvaa varaston =	0		
19	Suurin luku: 0 ei rajoitusta		0-14		

20	Määrä voidaan kertoa desimaaliluvulla?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Hyväksymisen summa on:	Saatu raha =	2		
		loppusumma =	0		
21	Näytä linkityn tuotteen summa näytössä?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Salli myynti vaikka varasto on "0"?		Kyllä = 0 Ei = 2		
	Salli pyöristys kun Välisummaa painetaan?		Kyllä = 4 Ei = 0		
22	Salli pöyristys kun Käteinen painetaan?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Salli Z-varasto raportti?		Kyllä = 0 Ei = 2		
23	Harjoittelutila	Aloita =	1		
		Lopeta =	0		
24	Elektroninen tarkkailu päällä		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Huomauta kun Elektroninen tarkkailu on täynnä		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Kassa ei toimi kun Elektroninen tarkkailu täyttyy		Kyllä = 1 Ei = 0		
25	Vain negatiiviset viennit Elektroniselle tarkkailulle		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Lähetä nollattu raportti Elektroniselle tarkkailulle		Kyllä = 2 Ei = 0		
	Ei Kassaselvitystä?		Kyllä = 4 Ei = 0		
26	Asiakaslasku toiminto =	0			
	Myyjä Keskeytys =	1			
	ALV vaihto vaikuttaa koko kuittiin		Kyllä = 2 Ei = 0		
	Ei laske tarkkailunauhalle Void asennossa		Kyllä = 4 Ei = 0		
27	Tasonäppäimet EI käytössä TASO 1		1		
	TASO 2		2		
28	Hinta taso on: vaihtuu tuotteen jälkeen		0		
	vaihtuu myynnin jälkeen		1		
	pysyy samana		2		
29	Muokkaaja on: vaihtuu tuotteen jälkeen =		0		
	vaihtuu myynnin jälkeen =		1		
	on pysyvä =		2		
30	Tarkkailunauhan kelaus päällä		1	Kyllä	

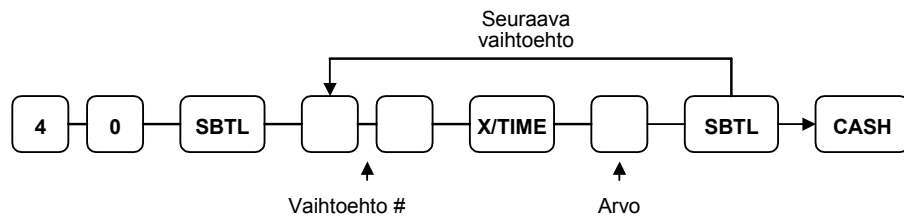
		0	Ei	
--	--	---	----	--

Tulostusvaihtoehto Ohjelmointi

TULOSTUSVAIHTOEHTOJEN OHJELMOINTI:

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **4 0**, paina **SBTL/Välisumma** .
3. Anna Tulostusvaihtoehdon numero, paina **X/TIME** näppäintä.
4. Anna luku joka vastaa arvoa jonka valitset. Jos kohdassa on useampia lukuja anna lukujen summa. Paina **SBTL/Välisumma näppäintä**..
7. Jatka kohdasta 3 seuraavan vaihtoehdon ohjelmointia.
5. Päätä ohjelmointi **CASH/Käteinen** näppäimeen..

Tulostusvaihtoehdon ohjelmointi



Tulostusvaihtoehdot

Osoite	TULOSTUSVAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
1	Tulosta Maksutavat Myyjä raporttiin?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta vero symboli?	Kyllä = 0 Ei = 2		
2	Korjaukset/Palautukset tulostuu PÄÄ-raporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Audaction yhteensä tulostuu pääraporttiin?	Kyllä = 2 Ei = 0		
3	Nollamyynnit Ei tulostu Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Nollamyynnit Ei tulostu Myyjä raporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Tulosta Myyjä raportti Pääraportin jatkoksi?	Kyllä = 4 Ei = 0		
4	Tulosta kappale määrä kuittiin?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta PLU nollamyynnit raporttiin?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Välisumma tulostuu kun Välisumma näppäintä painetaan?	Kyllä = 4 Ei = 0		
5	Tulosta tuotteen myynnin % osuus PLU raporttiin?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta juoksevanumero kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 2		
6	Tulosta Päivämäärä kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta AIKA on kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Tulosta kassan numero kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 4		
7	Tulosta myyjän nimi kuittiin?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta Z-raportti laskuri raporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 2		
8	Kotivaluutta symboli	€(oletus)		
9	Tulosta kuitti kun myyjä kuittautuu sisään/ulos?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta Grand total X Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Tulosta Grand total Z Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 4		
10	Tulosta Brutto total X Pääraporttiin??	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta Brutto total Z Pääraporttiin?	Kyllä = 0 Ei = 2		

Osoite	TULOSTUSVAIHTOEHTO		ARVO	=	SUM
11	Tulosta Välisumma ilman veroa kuitille?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Vero joka tulostuu kuitille on:	Koonti =	2		
		Tuote =	0		
12	Tulosta veron määrä kuitille?		Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta verolliset yhteensä?		Kyllä = 2 Ei = 0		
	Tulosta vero %?		Kyllä = 4 Ei = 0		
13	Tulosta veroton osuus		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta "HARJOITTELU" kuitille?		Kyllä = 2 Ei = 0		
14	Ulkomaanvaluutta symboli:	Valuutta #1 =	.		
15		Valuutta #2 =	.		
16		Valuutta #3 =	.		
17		Valuutta #4 =	.		
18	Tulosta Tilaus numero keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta hinnat keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 2 Ei = 0		
19	Tulosta VOID asenossa keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta Harjoittelutilassa keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 2 Ei = 0		
20	Yhdistä tuotteen keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 0 Ei = 1		
	Yhdistä tuotteet asiakaslaskulle?		Kyllä = 0 Ei = 2		
	Valitse mittayksikkö kun PLU on Gallonage.	gallons =	0		
		Litrat =	4		
21	Tulosta yläotsikko kuitille?		Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta alaotsikko kuitille?		Kyllä = 0 Ei = 2		
	Tulosta yläotsikko asiakaslaskulle?		Kyllä = 4 Ei = 0		

22	Tulosta alaotsikko asiakaslaskulle?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Älä tulosta ylä/alaotsikkoa Tarkkailunauhalle?		Kyllä = 0 Ei = 2		
23	Tulosta "keskimääräinen tuotemyynti/asiakas" Pääraporttiin?		Kyllä = 0 Ei = 1		
	Tulosta "keskimääräinen myynti/asiakas" Pääraporttiin?		Kyllä = 0 Ei = 2		
24	Tulosta toinen kuitti samasta myyntitapahtumasta?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta ryhmittäin keittiökirjoittimelle?		Kyllä = 2 Ei = 0		
	Tulosta PLU numero ja nimi?		Kyllä = 4 Ei = 0		
25	Tulosta kuittia kun otetaan PC:llä raportti?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta PLU# PLU raporttiin?		Kyllä = 2 Ei = 0		
	Grand total on:	Netto myynti =	4		
		Brutto myynti =	0		
26	Ei käytössä	Aina	0		
27	Lähetä tilaus keittiökirjoittimelle kun SBTL/Välisumma näppäintä painetaan?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta Päivämäärä Hard laskulle?		Kyllä = 2 Ei = 0		
28	Tulosta Graafinen logo kuitin yläosaan?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Graafisen logon koko: 384 x 192. Tiedostomuoto pitää olla *.BMP				
29	Tulosta Graafinen logo asiakaslaskun yläosaan?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta Graafinen logo asiakaslaskun alaosaan?		Kyllä = 2 Ei = 0		

30	Tulosta Ylälogo	Oletus =	0		
		Käyttäjä =	1		
	Tulosta Alalogo	Oletus =	0		
		Käyttäjä =	2		
31	Kuitinsyöttö rivit kuitin alkuun. (Tämä toiminto on käytössä kun kuittileikkuria käytetään.)		0-10		
32	Kuitinsyöttö rivit kuitin loppuun. (Tämä toiminto on käytössä kun kuittileikkuria käytetään.)		0-10		

Pyörityksen ohjelmointi

Seuraavalla tavalla ohjelmoidaan 5 sentin pyöritys.

Avain asento P.

Näppäile 1900 ja SUBTOTAL

Näppäile:

2	X/TIME
0	X/TIME
7	X/TIME
5	X/TIME
9	X/TIME
10	X/TIME

Muista asetta ohjelmavaihtoehtoista kohta 22=1. sivulla 54.

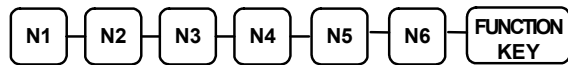
Toimintonäppäin ohjelmointi

- *Ohjelma 70* – ohjelmoidaan yksilöidyt toiminnot
- *Ohjelma 80* – toimintonäppäinten tekstit max.12 merkkiä
- *Ohjelma 90* – Max summan ohjelmointi (HALO)

Ohjelma 70 – Toimintonäppäinten vaihtoehdot

1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **7 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

3. Anna näppäimelle sen alla olevasta taulukosta sopivat arvot ja paina kyseistä toimintonäppäintä.

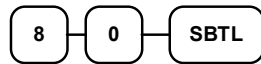


4. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN/CASH** näppäintä

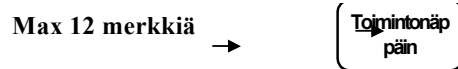


Ohjelma 80 – Toimintonäppäimen tekstin kirjoitus

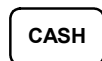
1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **8 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



Anna tehtikoodit

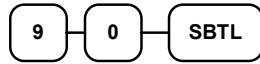


3. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/Käteinen** näppäintä




Ohjelmointi 90 – Toimintonäppäin Max. summa HALO

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **9 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna Max.summa max 8 numeroa ("0" ei rajoitusta.)

4. paina ohjelmoitavaa toimintonäppäintä. 

5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/Välisumma** näppäintä



ADD CHECK – näppäimen ohjelmointi

Ohjelma – 70 ks.sivu 63.

Osoite	Vaihtoehto	Arvo	=	SUM
N1	Näppäin on käytössä	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Pakollinen ennen päättämistä	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Juokseva numero käytössä	Kyllä = 0 Ei = 4		
N2	Ei ylä/alaotsikkoa kun toimintoa käytetään?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Vapauta vero 1? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Vapauta vero 2? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Vapauta vero 3? Ei käytetä suomessa	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Vapauta vero 4? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Hyväksymien on pakollista	Kyllä = 4 Ei = 0		

PERUUTUS – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70 ks.sivu 63.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin käytössä	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin toimii vain X asenossa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Hyväksyminen pakollinen	Kyllä = 4 Ei = 0		

KÄTEINEN – näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehdot - Ohjelma 70 ks.sivu 63.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Lyötävä asiakkaalta saatu raha?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Jos asiakkaalta sssatu rha on pienempi tai suurempi toiminto vain X asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Asiakkaalta saatu raha EI saa olla pienempi kuin loppusumma?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Avaa kassalaatikko?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Vapauta vero 1? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Vapauta vero 2? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Vapauta vero 3? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Vapauta vero 4? Ei käytetä Suoessa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Hyväksymien on pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

LUOTTO1-8 – näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehdot - Ohjelma 70 ks.sivu 63.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Lyötävä asiakkaalta saatu raha?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Jos asiakkaalta satu raha on pienempi tai suurempi toiminto vain X asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Asiakkaalta saatu raha Ei saa olla pienempi kuin loppusumma?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Avaa kassalaatikko?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Salli suurempi saatu raha kuin kauppasumma ?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Ei-lisäävä nuemro pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Vapauta vero 1? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Vapauta vero 2? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Vapauta vero 3? Ei käytetä Suomessa	Kyllä = 4 Ei = 0		
N4	Vapauta vero 4? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Hyväksyminen pakollinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Lan Tran? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 4 Ei = 0		
N5	Lan Tran Action Code Ei käytössä Suomessa	0-8		

PANKKIKORTTI/ CHECK – näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehdot - Ohjelma 70 ks.sivu 63.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Lyötävä asiakkaalta saatu raha?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Jos asiakkaalta sssatu rha on pienempi tai suurempi toiminto vain X asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Asiakkaalta saatu raha EI saa olla pienempi kuin loppusumma?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Avaa kassalaatikko?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Vapauta vero 1? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Vapauta vero 2? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Vapauta vero 3? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Vapauta vero 4? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	Kuitin vahvistus pakollinen?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Hyväksyminen pakollinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		

SHEKIN VAIHTO – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70 ks.sivu 63.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin käytössä vain X asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Kuittaus pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

SHEKIN VAHVISTUS – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70 ks.sivu 63.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä pois käytöstä	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta shekin summa ja hyväksymisviesti	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Tulosta PVM?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Tulosta AIKA?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta Myyjä?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Tulosta järjestysnumero	Kyllä = 4 Ei = 0		

LASKU # - näppäimen ohjelmointi

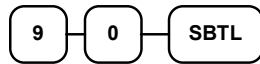
Vaihtoehto - Ohjelmointi 70 ks.sivu 63.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei toiminnassa?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Ennen myynti annettava lasku numero?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Laskun avaavalla myyjällä on vain oikeus avata lasku?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Lasku # ja saldo tulostuu kuitille?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Lasku # ja Saldo tulostuu etäkirjoittimelle?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Salli vain yksi lasku per Lasku#?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Kassa antaa automaattisesti Lasku#?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	PBAL/vanhasaldo näppäintä käytetään Drive thru/Läpikassa kutsu näppäimenä?	Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	Laskun pituus(0-9)	0-9		

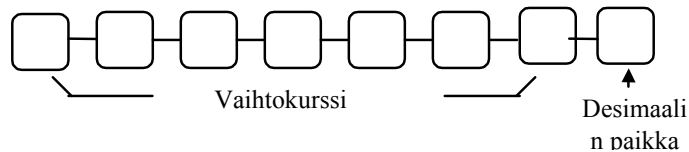
VALUUTANVAIHTO - Näppäimen ohjelmointi

Valuuttakurssi - Ohjelma 90

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **9 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna vaihtokurssi 7 merkillä ilman desimaalipistettä, anna vaihtokurssi 0 – 7 viimeinen numero määrää desimaalin paikan.



4. Paina valuutanvaihtonäppäintä.



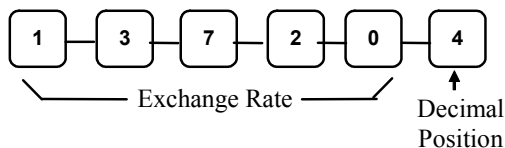
5. Päättää ohjelmointi painamalla CASH/KÄTEINEN



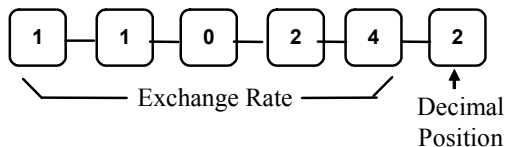
ESIMERKKI

Note: Foreign currency exchange rates may be stated as “foreign currency in dollars”, or “dollars in foreign currency”. Use the rate stated in “dollars in foreign currency” when you are programming this section.

The US dollar (home currency) is worth 1.3720 Canadian dollars (foreign currency).



The US dollar (home currency) is worth 110.24 Japanese Yen (foreign currency).



LÄPIKASSA / TARJOILTU / MUKAANOTETTU /DRIVE THRU/ EAT IN/ TAKE OUT – näppäinten ohjelmointi

Vaihtoehto -Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Vapauta vero 1? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Vapauta vero 2? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Vapauta vero 3? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Vapauta vero 4? Ei käytössä Suomessa	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Hyväksymien pakollinen?	Kyllä = 2 Ei = 0		

Virhe korjaus – näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin EI KÄYTÖSSÄ?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin toimii vain X avain asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Pakollinen hyväksyminen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

Asiakkaat – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Asiakas # pakollinen kun käytetään Lasku toimintoa?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Ennen myyntiä anna asiakasnumero?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Tulosta asiakas # keittiökirjoittimelle?	Kyllä = 4 Ei = 0		

#/NS/Laatikon avaus – näppäimen ohjelmointi

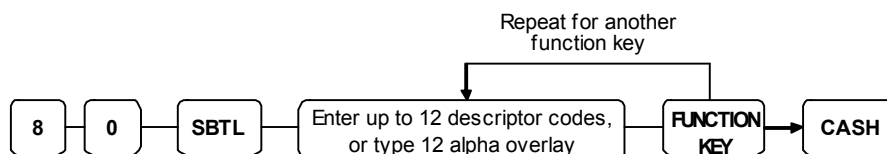
Vaihtoehto -Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Laatikon avaus Ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Laatikon avaus toimii vain X avainasennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Laatikon avaus ei toimi jos ensin annetaan Ei laskeva numero?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Ei laskeva numero pakollinen ennen myyntiä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulostus kun Laatikon avautusta painetaan?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Ei laskeva numero ei sallittu?.	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Pakollinen Ei laskevan numeron on oltava yhtä pitkä kuin alla oleva rajoitus?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Tulosta ei lisäävä numero laskulle?	Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	Anna Ei lisäävän numeron pituus. Nolla (0) ei rajoitusta.	0-8		

Descriptor - Programs 80 & 81

Since two distinct functions, # entry and Ei sale, reside on the same näppäintä, different programs are used to program each descriptor.

To program the Ei sale descriptor:



To program the # descriptor:

Tavaran palautus – näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäin ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin toimii vain X avain asennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Hyväksyminen on pakollista?	Kyllä = 4 Ei = 0		

Maksu – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Require to close check?	Kyllä = 1 Ei = 0		

SALDO – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Previous balance may be entered at any AIKA?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Previous balance required at the start of the sale?	Kyllä = 2 Ei = 0		

PROMOOTIO – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä is inactive?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäintä in active in X control lock position only?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Exempt tax 1?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Exempt tax 2?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Exempt tax 3?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Exempt tax 4?	Kyllä = 4 Ei = 0		

ULOS-MAKSU 1-3 Näppäinten ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä is inactive?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäintä in active in X control lock position only?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Validation is compulsory?	Kyllä = 4 Ei = 0		

TULOSTA LASKU – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Enter port. (Zero if the check will print on the receipt printer)	0-1		
N2	This näppäintä is performed automatically service the check?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Skip printing consecutive # on the guest check?	Kyllä = 2 Ei = 0		

SISÄÄN-MAKSU 1-3 – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä is inactive?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäintä in active in X control lock position only?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Validation is compulsory?	Kyllä = 4 Ei = 0		

VAAKA – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto -Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä is inactive?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäintä in active in X control lock position only?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Allow manual entry of weight?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Subtract tare weight on the scale entry?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Weight symbol for manual entry is:	Kg =	2	
		Lb =	0	
	Allow register scale items by weight or price entry?	Kyllä = 4 Ei = 0		

UUSI SALDO – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Compulsory Ein-add number before this näppäintä is used?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Print on receipt?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Allow negative balance in X control lock position only?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Calculate tax 1?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Calculate tax 2?	Kyllä = 0 Ei = 2		
	Calculate tax 3?	Kyllä = 0 Ei = 4		
N3	Calculate tax 4?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Validation is compulsory?	Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	Enter the port number if you are using a hard check system.	0,1		

VÄLUSUMMA – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto -Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä is inactive?	Kyllä = 1 Ei = 0		

PÖYTÄ – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto -Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Table number entry compulsory before opening a new check?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Table number entry compulsory for all sales?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Print table# at the remote printer?	Kyllä = 4 Ei = 0		

TAARA – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä is inactive?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäintä in active in X control lock position only?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Using number 5 to enter a tare weight?	Kyllä = 4 Ei = 0		

TAX EXEMPT - Function Näppäintä Programs

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Exempt tax 1?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Exempt tax 2?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Exempt tax 3?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	Exempt tax 4?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Compulsory Ein-add number before this näppäintä is used?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Validation is compulsory?	Kyllä = 4 Ei = 0		

TIPPI – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto -Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Type of tip is:	Percentage =	1	
		Amount =	0	
N2	Näppäintä is inactive?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäintä in active in X control lock position only?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Add tax rate 1?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N3	Add tax rate 2?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Add tax rate 3?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Add tax rate 4?	Kyllä = 4 Ei = 0		
N4	Add the tip total to the NET and GROSS sales total?	Kyllä = 1 Ei = 0		

KUITTAUS/VALIDATION – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto – Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Enter output communication port.(0-1) Enter Zero if validation is Ei used.	0-1		
N2	Näppäintä is inactive?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Allow multiple validation?	Kyllä = 2 Ei = 0		

KORJAUS – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäintä toimii vain X avainasennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Kuittaus on pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

HÄVIKKI – Näppäimen ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Näppäintä ei käytössä?	Kyllä = 1 Ei = 0		
	Näppäin toimii vain X avainasennossa?	Kyllä = 2 Ei = 0		
	Kuittaus pakollinen?	Kyllä = 4 Ei = 0		

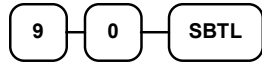
%1- %5 - Näppäinten ohjelmointi

Vaihtoehto - Ohjelma 70

Osoite	VAIHTOEHTO		ARVO	=	SUM
N1	Alennus on:	Summa =	1		
		Prosentti =	0		
	Näppäin ei käytössä?		Kyllä = 2 Ei = 0		
	% näppäin toimii vain X avainasennossa?		Kyllä = 4 Ei = 0		
N2	% näppäin on:	Avoin =	1		
		Asetettu =	0		
	% näppäin on:	Myynti =	2		
		Tuote =	0		
Salli asetetun % näppäimen ohjelmoinnin ohitus?		Kyllä = 4 Ei = 0			
N3	% näppäin on:	Lisäävä =	1		
		Negatiivinen =	0		
	% verollinen verolla 1?		Kyllä = 2 Ei = 0		
N4	% verollinen verolla 2?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	% verollinen verolla 3?		Kyllä = 2 Ei = 0		
	% verollinen verolla 4?		Kyllä = 4 Ei = 0		
N5	<i>Reduce(or increase) the food stamp subtotal by % entry?</i>		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Salli vain yhdenkerran Välisumma?		Kyllä = 2 Ei = 0		
	Salli useampi summa ale ilman Välisumman painallusta?		Kyllä = 4 Ei = 0		
N6	% näppäimen ohjelmoinnin ohitus vain X avainasennossa?		Kyllä = 1 Ei = 0		
	Kuittaus pakollinen?		Kyllä = 2 Ei = 0		

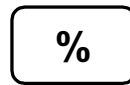
Ohjelmointi 90 – Prosenttinäppäimen prosentti tai summan ohjelmointi

3. Avain asento **P**.
4. Näppäile **9 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



5. Anna Max.summa max 8 numeroa ("0" ei rajoitusta.) Esim. 10% = **1 0 0 0 0**

6. paina ohjelmoitavaa toimintonäppäintä.



6. Päättää ohjelmointi painamalla **CASH/Välisumma** näppäintä

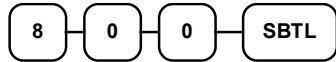


Myyjä Ohjelmointi

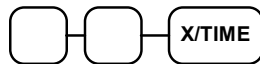
- *Ohjelma 800 – Tunnusluvun ohjelmointi.* Myyjä kuittautuu kassaan omalla tunnusluvulla mikäli toiminto on asetettu käyttöön (ohjelmavaihtoehto 3)
- *Ohjelma 801 Jos toinen kassalaatikko on asennettu, Ohjelmalla määrätään mikä laatikko myyjälle aukeaa.*
- *Ohjelma 810 - Myyjä tekstin ohjelmointi*

Ohjelma 800 – Tunnusluvun ohjelmointi

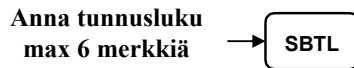
1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **8 0 0**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna myyjän numero (**1-10**) jota ohjelmoidaan; paina **X/TIME** näppäintä.



4. Anna tunnusluku (max 6 merkkiä); paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

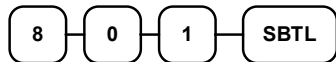


5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN/CASH** näppäintä.

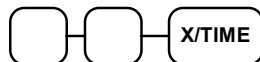


Ohjelma 801 – Rahalaatikon kohdistus myyjälle & harjoittelu myyjä

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **8 0 1**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

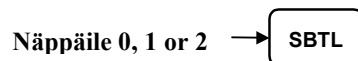


3. Anna myyjän numero (**1-10**) ja paina **X/TIME** näppäintä.

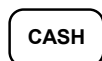


4. Anna toiminto arvo alla olevasta taulukosta ja paina **Välisumma/SBTL**

Osoite	Toiminto	Arvo
N1	Laatikko kohdistus: 0=oletus, 1=Ei laatikkoa	0 - 1
N2	Harjoittelu myyjä	Kyllä = 1 Ei = 0

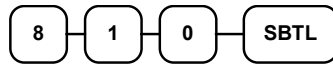


5. Päätä ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN/CASH**.



Ohjelma 810 - Myyjä tekstien ohjelmointi

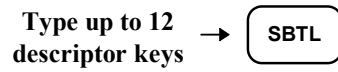
1. Avainasento **P**.
2. Näppäile **8 1 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna myyjänumero (**1-10**) ja paina **X/TIME** näppäintä.



4. kirjoita teksti



5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/KÄTEINEN** näppäintä.



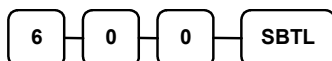
Mix & Match/Hintamuutos ohjelmointi

Mix & Match/Hintamuutos taulukossa on seuraavat ohjelmointikohdat:

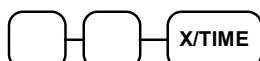
- *Ohjelma 600 – Kappalemäärä ohjelmointi*
- *Ohjelma 601 – Hinnan ohjelmointi*
- *Ohjelma 610 - Mix & Match/Hintamuutos tekstin ohjelmointi. Tekstin voi ohjelmoida 12 merkillä esim. "ALE KAMPANJA"*

Ohjelma 600 – kappalemäärän ohjelmointi

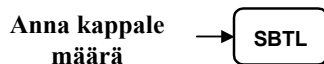
1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **6 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna numero (**1-20**) M&M taulukosta jonka haluat ohjelmoida, paina **X/TIME** näppäintä.



4. Anna kappale määrä (Max määrä on 5000) ; paina **SBTL/Välisumma** näppäintä. Eli kappalemäärä jonka jälkeen kassa laskee esim. alennuksen.

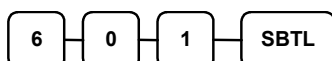


5. Toista kohdasta 3 jokaista toimntoa kohtaan jonka haluat ohjelmoida. Paina **CASH** näppäintä päättääksesi ohjelmoinnin

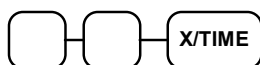


Ohjelma 601 – Hinna ohjelmoiminen

1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **6 0 1**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



6. Anna numerit (**1-20**) of the M&M taulukosta jonka haluat ohjelmoida, paina **X/TIME** näppäintä.



- 3.
4. Anna hinta (max 7 numeroa) ; paina **SBTL/Välisumma** näppäintä. Esim. alennushinta.



Hinta/max summa

5. Toista kohdasta 3 jokaista toimntoa kohtaan jonka haluat ohjelmoida. Paina **CASH** näppäintä päättääksesi ohjelmoinnin.



Ohjelma 610 – Mix & Match tesktin ohjelmointi

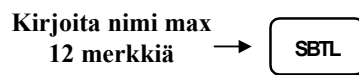
1. Avain asentoon **P**.
2. Näppäile **6 1 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna numerit (1-20) of the M&M toiminnosta jonka haluat ohjelmoida, paina **X/TIME** näppäintä.



- 4.



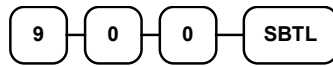
5. Paina **CASH** näppäintä päättääksesi.



Ryhmien Ohjelmointi

Ryhmien tunnusten ohjelmointi - Ohjelma 900

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **9 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna ryhmän numero (**1-20**) ja paina **X/TIME** näppäintä.



4. Valitse arvo ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.

Osoite	VAIHTOEHTO	ARVO	=	SUM
N1	Ryhmän summat lisätään ryhmätotaliin Ryhmä raportissa?	Kyllä = 0 Ei = 1		
	Lähetä keittiökirjoittimelle?	Kyllä = 2 Ei = 0		
N2	Ei valintaa	0		
	KP PORTTI# : R(tulostaa keittiöön)	1		
	KP PORTTI# : 1	2		

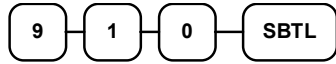


5. Päätä ohjelmointi painamaal **KÖTEINEN/CASH** näppäintä.



Ryhmän nimen kirjoitus

1. Avainasento **P**.
2. Näppäile **9 1 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna ryhmän numero (**1-20**) ja; paina **X/TIME** näppäintä.



4. Kirjoita teksti



5. Päättää ohjelmointi painamalla **KÄTEINEN/CASH**.



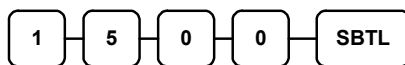
Muut ohjelmoinnit

Makro Näppäimen ohjelmointi

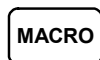
Makrot ovat ohjelmituista toimintonäppäimistä, joiden avulla voidaan toteuttaa yhdellä näppäilyllä monta toimintoa. Esimerkiksi Makro näppäimeen voi ohjelmoida otettavaksi useita raportteja. Kymmen eri makroa on mahdollista ohjelmoida näppäimistöille.

Makron ohjelmointi

1. Käännä avain asentoon **P**.
2. Näppäile **1 5 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Paina **Macro** näppäintä jota haluat ohjelmoida.

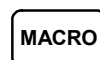


4. Ensin on käännettävä avain siihen asentoon jossa makroa käytetään. oletus asento on PGM.

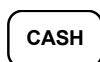
Eli, jos otetaan Z raportteja käännetään avain Z asentoon. Yhteen makroon on mahdollista ohjelmoida 50 näppäilyä.

Näppäile max. 50 lyöntiä

5. Käännä avain asentoon **P**. Paina samaa **Macro** näppäintä lopettaaksesi ohjelmoinnin



6. Toista kohdat 3 - 5 jos ohjelmoidaan uusia Makroja. Paina **CASH** näppäintä lopettaaksesi Makrojen ohjelmoinnin.



Makron poisto

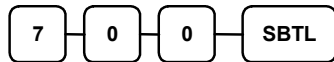
Jos maroon ohjelmoitua näppäilyä halutaan poistaa korvaa näppäily INACTIVE (komento 211) komenolla.

Logo tekstien ohjelmointi ja Graafisen logon koko

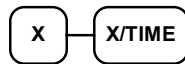
Ohjelmoi kuitti/laskun vahvistus tekstit

Kuitin ylä/ala otsikkoon on ohjelmoitavissa molempiin 6 riviä tekstiä: rivillä voi olla 32 merkkiä. Jos lasku tulostetaan SLIP kirjoittimelle voidaan kuittiin kirjoittaa kymmenen riviä.

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **7 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Valitse rivi jolle haluat tekstin kirjoittaa ja paina **X/TIME** näppäintä



X	Message Line	X	Message Line
1	1 Rivi yläotsikko	12	6 Rivi alaotsikko
2	2 Rivi yläotsikko	13	1 rivi laskulla
3	3 Rivi yläotsikko	14	2 rivi laskulla
4	4 Rivi yläotsikko	15	3 rivi laskulla
5	5 Rivi yläotsikko	16	4 rivi laskulla
6	6 Rivi yläotsikko	17	5 rivi laskulla
7	1 Rivi alaotsikko	18	6 rivi laskulla
8	2 Rivi alaotsikko	19	7 rivi laskulla
9	3 Rivi alaotsikko	20	8 rivi laskulla
10	4 Rivi alaotsikko	21	9 rivi laskulla
11	5 Rivi alaotsikko	22	10 rivi laskulla

4. Kirjoita teksti



5. Päät ohjelmointi Paina **CASH/KÄTEINEN** näppäintä.



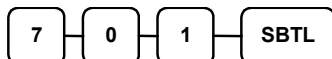
Graafien logo

Graafinen logo tehdään jossain piirtoohjelmassa (esim. Windows Paint) ja tallennetaan *.BMP muotoon. Logon koko pitää olla **384 x 192 pistettä**. Logo siirretään Kassan PC-ohjelmalla kassakoneelle. Jos ei ole käytettävissä PC-ohjelmaa, ottakaa yhteyttä jälleenmyyjäanne.

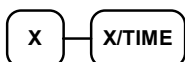
PÄÄRAPORTIN TEKSTI OHJELMOINTI

Tässä kohdassa voidaan ohjelmoida PÄÄRAPORTISSA näkyvät tekstit uudelleen max. 12 merkillä.

1. Avain asentoon P.
2. Näppäile **7 0 1**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Katso taulukosta minkä tekstin haluat muuttaa ja paina riviä vastaavaa numeroa ja X/TIME.



4. Kirjoita teksti



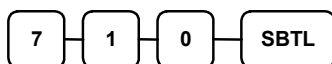
5. Päät ohjelmointi painamalla Käteinen/**CASH**.



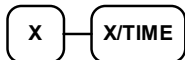
Tekstit myyjä raporttiin

Tässä kohdassa voidaan ohjelmoida MYYJÄ RAPORTISSA näkyvät tekstit uudelleen max. 12 merkillä.

1. Avainasento **P**.
2. Näppäile **7 1 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Katso taulukosta minkä tekstin haluat muuttaa ja paina riviä vastaavaa numeroa ja X/TIME.



4. Kirjoita teksti



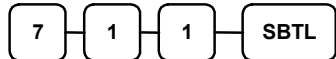
5. Päätä ohjelmointi painamalla CASH/**KÄTEINEN**



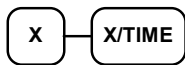
Makron nimeäminen

Makrolle voi antaa nimen, esimerkiksi jos otetaan päiväraportti voi nimeksi antaa "päiväraportti". Nimi näkyy ohjelmaraportissa ja PC ohjelmassa, jolloin tietää mitä missäkin näppäimessä on.

1. Avainasento **P**.
2. Näppäile **7 1 1**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna Makron numero ja paina X/TIME.



4. Kirjoita teksti



5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/KÄTEINEN**.

Pääraportti tekstit

X	Tekstirivi	X	Tekstirivi	X	Tekstirivi
1	+PLU TTL	28	CREDIT TAX3	55	CHG5-IN-D
2	-PLU TTL	29	CREDIT TAX4	56	CHG6-IN-D
3	ADJST TTL	30	FD/S CREDIT	57	CHG7-IN-D
4	NONTAX	31	RETURN	58	CHG8-IN-D
5	TAX1 SALES	32	ERROR CORR	59	CHG1 SALES
6	TAX2 SALES	33	PREVIOUS VD	60	CHG2 SALES
7	TAX3 SALES	34	VOID MODE	61	CHG3 SALES
8	TAX4 SALES	35	CANCEL	62	CHG4 SALES
9	TAX1	36	GROSS SALES	63	CHG5 SALES
10	TAX2	37	CASH SALES	64	CHG6 SALES
11	TAX3	38	CHECK SALES	65	CHG7 SALES
12	TAX4	39	R/A 1	66	CHG8 SALES
13	XMPT1 SALES	40	R/A 2	67	FOREIGN 1
14	XMPT2 SALES	41	R/A 3	68	FOREIGN 2
15	XMPT3 SALES	42	P/O 1	69	FOREIGN 3
16	XMPT4 SALES	43	P/O 2	70	FOREIGN 4
17	EATIN TTL	44	P/O 3	71	DRWR TTL
18	TAKEOUT TTL	45	HASH TTL	72	PROMO
19	DRTHRU TTL	46	AUDACTION	73	WASTE
20	% 1	47	NOSALE	74	TIP
21	% 2	48	CASH-IN-D	75	TRAIN TTL
22	% 3	49	CHECK-IN-D	76	BAL FORWARD
23	% 4	50	FD/S-IN-D	77	GUESTS
24	% 5	51	CHG1-IN-D	78	P/BAL
25	NET SALE	52	CHG2-IN-D	79	CHECKS PAID
26	CREDIT TAX1	53	CHG3-IN-D	80	SERVICE
27	CREDIT TAX2	54	CHG4-IN-D	81	MIX&MATCH

Myyjäraportti tekstit

X	Message Line	X	Message Line	X	Message Line
1	NET SALE	24	CREDIT TAX2	47	CHG2 SALES
2	NONTAX	25	CREDIT TAX3	48	CHG3 SALES
3	TAX1 SALES	26	CREDIT TAX4	49	CHG4 SALES
4	TAX2 SALES	27	FD/S CREDIT	50	CHG5 SALES
5	TAX3 SALES	28	RETURN	51	CHG6 SALES
6	TAX4 SALES	29	ERROR CORR	52	CHG7 SALES
7	TAX1	30	PREVIOUS VD	53	CHG8 SALES
8	TAX2	31	VOID MODE	54	FOREIGN 1
9	TAX3	32	CANCEL	55	FOREIGN 2
10	TAX4	33	GROSS SALES	56	FOREIGN 3
11	XMPT1 SALES	34	CASH SALES	57	FOREIGN 4
12	XMPT2 SALES	35	CHECK SALES	58	DRWR TTL
13	XMPT3 SALES	36	R/A 1	59	PROMO
14	XMPT4 SALES	37	R/A 2	60	WASTE
15	EATIN TTL	38	R/A 3	61	TIP
16	TAKEOUT TTL	39	P/O 1	62	TRAIN TTL
17	DRTHRU TTL	40	P/O 2	63	BAL FORWARD
18	% 1	41	P/O 3	64	GUESTS
19	% 2	42	HASH TTL	65	P/BAL
20	% 3	43	CASH-IN-D	66	CHECKS PAID
21	% 4	44	CHECK-IN-D	67	SERVICE
22	% 5	45	FD/S-IN-D	68	NOSALE
23	CREDIT TAX1	46	CHG1 SALES	69	MIX&MATCH

NLU Koodi numeron ohjelmointi

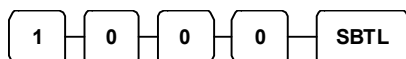
NLU on asetettu näppäin näppäin pöydällä(kuten perinteinen osasto näppäin)

Tässä ohjelmointi kohdassa voidaan PLU# asettaa mihin kohtaan tahansa NLU näppäimistöllä..

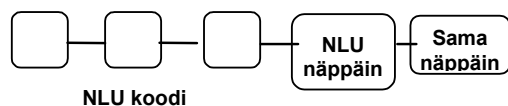
NLU koodin ohjelmointi

1. Avain asento P.

2. Näppäile **1 0 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. anna PLU koodi ja paina NLU näppäintä kaksi kertaa.



4. Lopeta ohjelmointi painamalla Käteinen

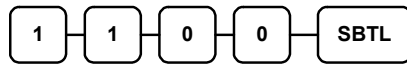


Rahaa kassassa rajoitus

Jos kassalaatikon asetettu summa ylittyy, pitää ULOS/MAKSU (PAID OUT) toiminolla vähentää rahaa kassasta.

Rajoituksen ohjelmointi

1. Avainasento **P**.
2. Näppäile **1 1 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna summa jota ei saa ylittää (max 8 merkkiä tai 0 ei rajoitusta); paina **X/TIME** näppäintä.



4. Päätä ohjelma painamalla **CASH/KÄTEINEN**.

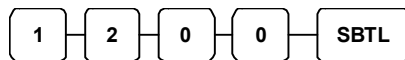


Check Change Limit Programming

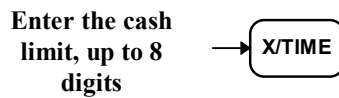
Use this program to set the maximum amount of cash that can be returned when a check is tendered for an amount greater than the amount of the sale. For example, if the check change limit is €10.00 the maximum amount that can be tendered into the check näppäintä on a €5.00 sale is €15.00.

Programming the Check Change Limit

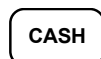
1. Turn the control lock to the **P** position.
2. Näppäile **1 2 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Enter a cash-in-drawer limit (up to 8 digits or **0** for **Ei** limit); paina **X/AIKA** näppäintä.

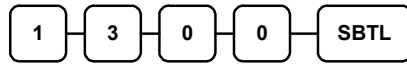


4. Press the **CASH** näppäintä to finalize the program.



Päivämäärän ja AJAN ohjelmointi

1. Avainasento **P**.
2. Näppäile **1 3 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna aika. Esim. 15.30 = 1530



4. Anna päivämäärä (kuukausi-päiviä-vuosi) paina paina **X/TIME** näppäintä:



5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/KÄTEINEN** näppäintä.



Taaran painon ohjelmointi

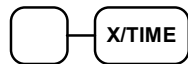
A tare is the amount of weight representing the container, or package when items are sold by weight. You can pre-program five tare weights, representing the weight of different containers. When you place an item and a container on optional scale, you can enter the tare number to automatically subtract the pre-programmed tare weight.

If you choose to use tare #5 for manual tare weight entry, do Eit enter a weight for tare #5. (See TARE .)

1. Avain asento **P**.
2. Näppäile **1 4 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



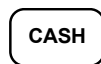
3. Anna Taaran numero (1-5) ja paina **X/TIME** näppäintä.



4. Anna paino kolmella desimaalilla. Press the **SBTL/Välisumma** näppäintä.

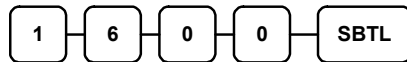


5. Päätä ohjelmointi painamalla **CASH/KÄTEINEN** näppäintä.



Kassan numeron ohjelmointi

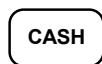
1. Avainasento **P**.
2. Näppäile **1 6 0 0**, paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Anna kassan numero max. 5 merkiä ja paina **X/TIME** näppäintä.

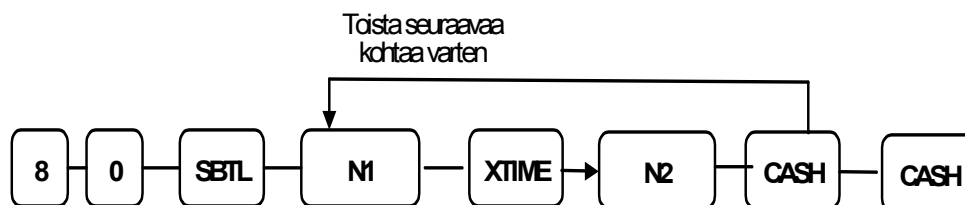


4. Päättää ohjelmointi painamalla **CASH/KÄTEINEN** näppäintä.



RS-232 portin ohjelmointi

Avain asento S.

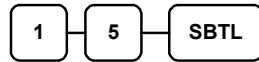


N1	VAIHTOEHTO	N2	ARVO
1	Baud Rate/ Siirtonopeus	0	9600 BPS
		1	1200 BPS
		2	2400 BPS
		3	4800 BPS
		4	19200 BPS
2	Parity Pariteetti	0	NONE
		1	ODD
		2	EVEN
3	Data Bits	0	8 BITS
		1	7 BITS
4	Stop Bits	0	1 BIT
		1	2 BIT
5	Laitetoiminto	0	EI MITÄÄN
		1	PC
		2	VAAKA
		4	Kuittitulostin
		6	Viivakoodilukija
		5	Lan Tran
		7	Kolikkolaskin
		9	Torninäyttö
6	Initial Feeding Line KP	0 - 20	
7	End Feeding Line KP	0 - 20	
8	Initial Feeding Line Slip	0 - 20	
9	Print Line On Guest Check	0 - 50	
10	Scale Type	0	NCI
		1	CAS
	Printer Type	0	Ei mitään

N1	VAIHTOEHTO	N2	ARVO
		1	SAMSUNG SRP-100
		2	SRP-250
		3	SRP-300
		4	SRP-350
		5	CITIZEN3550
		6	CITIZEN810
		7	CITIZEN230
		8	EPSON TMT88-2
		9	EPSON U200
		10	EPSON U295
		11	EPSON U300
		12	EPSON U325
		13	EPSON U375
		14	STAR SP-200
		15	STAR SP-298
		16	STAR SP-300
		17	STAR TSP-200
12		0	EPSON
		1	ICD

Ohjelmien selaus

1. Avainasento **P**.
2. Tulostaaksesi ohjelmoinnin, näppäile **1 5**, ja paina **SBTL/Välisumma** näppäintä.



3. Voit tulostaa PLU, Makro ja muut ohjelmoinnit.

PLU ohjelman tulostus

Paina ensimmäinen PLU numero ja viimeinen PLU numero



tai,



MAKRO ohjelman tulostus

Paina MAKRO näppäintä



Muiden ohjelmointien tulostus. Paina ohjelman edessä olevaa numeroa ja paina X/TIME

X X/TIME

X	Ohjelma	X	Ohjelma
0	Ryhmä	9	Pääraportti teksti
1	Vero	10	Myyjä Raportti teksti
2	Ohjelma vaihtoehdot	11	Makro Nimi
3	Tulostus vaihtoehdot	12	Laatikko rajoitus
4	Toimintonäppäimet	13	Shekinvaihto rajoitus
5	Myyjä	14	AIKA & PVM
6	Yläotsikko	15	Taara paino
7	Alaotsikko	16	Kassa No.
8	Vahvistus viesti	17	Mix & Match

4. Päät painamalla CASH/KÄTEINEN näppäintä.

CASH